

# 12º CAMPEONATO EVR

## Troféu Porsche

### Powered by ASF



## **1. GENERALIDADE**

O 12º campeonato EVR (Epic Virtual Racing) será composto por um conjunto de SEIS corridas, usando o jogo GT7, da consola Playstation 4 e 5.

Ao inscreverem-se no campeonato EPIC, os pilotos estão automaticamente a aceitar todas as regras e pontos do presente regulamento, bem como a sua aplicabilidade. Caso seja necessário, o Regulamento poderá ser alvo de alterações, que serão devidamente anunciadas em fórum próprio.

**Nos casos omissos, a Organização reserva-se ao direito de decidir da forma que considerar melhor para o bom funcionamento, quer do Campeonato quer da Comunidade.**

## **2. ORGANIZADORES**

O Campeonato estará a cargo dos seguintes elementos: Sandra Tavares, Telmo Augusto, Ivan Zamorano, Pedro Pereira, Tiago Teixeira, Carla Mateus, João Calheiros e Marco Oliveira.

## **3. INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO**

Só serão aceites inscrições dos pilotos que estejam no Grupo Epic Virtual Racing, na rede social do WhatsApp da Epic Virtual Racing ou devidamente autorizados pelos organizadores a não pertencerem a estes grupos.

A Administração reserva-se ao direito de vetar inscrições para o campeonato.

## **4. INSCRIÇÃO NAS PROVAS**

Será comunicado o evento referente à corrida, no Grupo WhatsApp disponibilizado para o efeito, onde os pilotos deverão confirmar a sua participação. Caso não haja validação e os pilotos apareçam na sala, não lhes será autorizada a participação na corrida.

A validação da presença pode ser feita pelo chefe de equipa, caso o piloto não esteja em nenhuma das redes sociais da EPIC.

## 5. ELABORAÇÃO DAS SALAS

### PROVAS DO CAMPEONATO

- A distribuição dos pilotos para o 12º campeonato, terá em consideração a classificação final das várias divisões do campeonato anterior (Temporada 11).
- Os pilotos serão distribuídos em grupos de 14 elementos, mediante a classificação obtida.
- **As divisões e as séries serão fixas até ao final do campeonato.**
- **As trocas entre salas não são permitidas**
- A qualificação é em modo “One Shot Lap” (sempre que possível)

## 6. PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO

PONTUAÇÕES (D1 a D5)		
	SR	MR
1º	20	50
2º	16	40
3º	14	35
4º	12	30
5º	10	26
6º	9	22
7º	8	18
8º	7	14
9º	6	12
10º	5	10
11º	4	8
12º	3	6
13º	2	4
14º	1	2

PONTUAÇÕES (D6 a D8)					
	SR	MR		SR	MR
1º	20	100	15º		28
2º	16	90	16º		26
3º	14	80	17º		24
4º	12	72	18º		22
5º	10	68	19º		20
6º	9	64	20º		18
7º	8	60	21º		16
8º	7	56	22º		14
9º	6	52	23º		12
10º	5	48	24º		10
11º	4	44	25º		8
12º	3	40	26º		6
13º	2	36	27º		4
14º	1	32	28º		2

Para um piloto ser pontuado com a classificação correspondente, terá de ter cumprido no **mínimo** 80% da prova. Caso esteja classificado, mas com menos de 80% da corrida cumprida, ser-lhe-á atribuído apenas 1 ponto.

## 6.1 VOLTA MAIS RÁPIDA POR DIVISÃO

- Sprint Race e Main Race - 1 Ponto

## 6.2 PROVAS MÍNIMAS

Em caso de falta à corrida, será aplicado o seguinte critério

- 3ª Falta – Exclusão do Campeonato e na temporada seguinte terá de efetuar a Tomada de Tempos.

## 6.3 CONSTITUIÇÃO DO CAMPEONATO

O Campeonato é composto por 6 provas, cada prova é constituída por duas corridas:

- Sprint Race – Qualificação e corrida de 15 min (convertido em voltas)
- Main Race – Corrida com grelha de partida baseada no resultado da Sprint Race (45 min convertido em voltas)
  - Das 6 corridas, três corridas terão de ser feitas com o GR3 – Porsche 911 RSR 991 '17 e as outras três com o carro GR4 – Porsche Cayman GT4 Clubsport '16
- Pistas
  - Para GR3
    - Yamagiwa + Miyabi
    - Barcelona s/ chicane
    - Sardenha A
  - Para GR4
    - Alsace
    - Lago Maggiore Oeste
    - Dragon Trail Litoral

- **Obrigatória entrevista - 1º classificado e outros dois pilotos selecionado pelos anfitriões.**
  - Os pilotos devem aguardar na sala 5 minutos após o término da corrida, só depois podem abandonar a sala.
  - Os pilotos são “chamados” no chat da sala.
  - A não comparência na entrevista implica a saída de último lugar (da Main) na corrida seguinte.

#### 6.4 Pontuação

Cada corrida terá um fator de multiplicação conforme a tabela abaixo:

	1ª Corrida	2ª Corrida	3ª Corrida	4ª Corrida	5ª Corrida	6ª Corrida
Pontos	1	1,05	1,10	1,15	1,20	1,25

### 7. CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO – ACESSO ÀS DIVISÕES

O Campeonato é composto por 6 provas (eventos). Em caso de igualdade pontual final, ter-se-á em conta a classificação geral da prova anterior. O pior resultado será excluído.

*Exemplo: Se o piloto A e o piloto B terminarem o campeonato com os mesmos pontos e se o piloto A estivesse em 1º na geral da prova anterior e o B em 2º, o vencedor final seria o Piloto A. A mesma regra será aplicada para todas as restantes posições do campeonato.*

#### 7.1 Distribuição por divisões

<b>Div 1</b>	<b>Div 2</b>	<b>Div 3</b>	<b>Div 4</b>	<b>Div 5</b>	<b>Div 6</b>	<b>Div 7</b>	<b>Div 8</b>
14 pilotos					28 pilotos		

#### 7.2 Subidas e descidas de divisão.

As subidas e descidas de divisão seguem o esquema abaixo. De referir que a divisão 6/ RO37, 7 e 8 tem um máximo de 28 pilotos (cada).

	Divisão 1	Divisão 2	Divisão 3	Divisão 4	Divisão 5
P1		Sobe	Sobe	Sobe	Sobe
P2		Sobe	Sobe	Sobe	Sobe
P3		Sobe	Sobe	Sobe	Sobe
P4					Sobe
P5					
P6					
P7					
P8					
P9					
P10					Desce
P11				Desce	Desce
P12	Desce	Desce	Desce	Desce	Desce
P13	Desce	Desce	Desce	Desce	Desce
P14	Desce	Desce	Desce	Desce	Desce

	Divisão 6	Divisão 7	Divisão 8
P1	Sobe	Sobe	Sobe
P2	Sobe	Sobe	Sobe
P3	Sobe	Sobe	Sobe
P4	Sobe	Sobe	Sobe
P5	Sobe	Sobe	Sobe
P6		Sobe	Sobe
P7			Sobe
P8			
P9			
P10			
P11			
P12			
P13			
P14			
P15			
P16			
P17			
P18			
P19			
P20			
P21			
P22		Desce	
P23	Desce	Desce	
P24	Desce	Desce	
P25	Desce	Desce	
P26	Desce	Desce	
P27	Desce	Desce	
P28	Desce	Desce	

## 8. CLASSES E GRUPOS

- PRO – Pilotos que usam volante
- AM – Pilotos que usam comando
- S – Senhoras
- JR - Júnior (Menos de 18 anos, se houver pelo menos 5 pilotos)
- MAS – Masters (pilotos com 45 anos ou mais)

## 9. CLASSIFICAÇÃO GERAL, CLASSIFICAÇÃO EQUIPAS

### 9.1 Classificação Geral Individual

A Classificação Geral Individual é uma das classificações secundárias do campeonato, atribui prémios aos 3 pilotos mais pontuados.

**NOTA:** Não é atribuído nenhum título com esta classificação. O vencedor do campeonato será o vencedor da Divisão 1.

### Pontuação

- 1º - 200 PTS
- 2º - 190 PTS
- 3º - 185 PTS
- 4º - 182 PTS
- 5º - 180 PTS
- ...
- 100º - 1 PT

Todos os pilotos que terminarem a prova recebem 1 ponto.

### 9.2 Classificação Geral Equipas

A Classificação por equipas será feita, tendo em conta a classificação geral da corrida, somando os pontos dos 3 melhores pilotos de cada equipa.

### 9.3 Advertências ou Penalizações previstas

Serão retirados pontos na classificação geral, sempre que se verifiquem advertências ou penalizações ao longo do campeonato, essas **advertências ou penalizações devem ser consultadas no Regulamento Desportivo**, disponível no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros.

## 10. VALOR INSCRIÇÃO E PRÉMIOS

**Inscrição – 8 € (para temporada)**

**Inscrição – 3€ (só para quem faz a taça)**

Inclui a inscrição para o campeonato e 1 € reverte a favor de uma causa/associação/organismo.

### Prémios:

- Troféus para os 3 primeiros classificados individuais da 1ª Divisão e 1º classificado de cada divisão secundária.
- Troféus para as 3 primeiras equipas.
- Troféus para os 3 primeiros da Classificação Geral.

- Troféus para os vencedores das classes.
- Troféus para os 3 primeiros da taça
- 12 meses PSN Plus Essencial – Campeão da D1
- 12 meses PSN Plus Essencial – Equipa Campeã (Sorteio online a ser feito pela administração, com os pilotos da equipa)
- Sorteio 12 meses, 3 meses e 1 mês PSN Plus Essencial – Finalistas TimeTrial

## 11. CALENDÁRIO PROVAS

Em virtude de o jogo estar em constantes atualizações, a Administração reserva-se ao direito de alterar as definições das rondas no decorrer do campeonato.

1ª RONDA	23/09/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div. 6A	<b>GR4 - Porsche Cayman GT4 Clubsport '16</b> <b>Alsace</b> Qualify = 3 minutos Sprint Race = 8 Voltas <b>Clima aleatório X4 / Início da Manhã / Pneu X1 / Combustível X5</b> Main Race = 22 Voltas <b>Clima S9 / Tarde / Pneu X2 / Combustível X4</b>
	24/09/2024	Div. 4 / Div. 7A	
	25/09/2024	Div. 8A	
	30/09/2024	Div. 2 / Div. 5	
	01/10/2024	Div. 8B / Div. 6B	
	02/10/2024	Div. 7B	
2ª RONDA	14/10/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div. 6A	<b>GR4 - Porsche Cayman GT4 Clubsport '16</b> <b>Lago Maggiore Oeste</b> Qualify = 2 minutos Sprint Race = 10 Voltas <b>Clima aleatório X4 / Final da Manhã / Pneu X2 / Combustível X5</b> Main Race = 30 Voltas <b>Clima S4 / Tarde / Pneu X3 / Combustível X4</b>
	15/10/2024	Div. 4 / Div. 7A	
	16/10/2024	Div. 8A	
	21/10/2024	Div. 2 / Div. 5	
	22/10/2024	Div. 8B / Div. 6B	
	23/10/2024	Div. 7B	
3ª RONDA	04/11/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div. 6A	<b>GR4 - Porsche Cayman GT4 Clubsport '16</b> <b>Dragon Trail Litoral</b> Qualify = 3 minutos Sprint Race = 9 Voltas <b>Clima aleatório X4 / Início da Manhã / Pneu X1 / Combustível X5</b> Main Race = 25 Voltas <b>Clima C1 / Tarde / Pneu X2 / Combustível X4</b>
	05/11/2024	Div. 4 / Div. 7A	
	06/11/2024	Div. 8A	
	11/11/2024	Div. 2 / Div. 5	
	12/11/2024	Div. 8B / Div. 6B	
	13/11/2024	Div. 7B	
4ª RONDA	25/11/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div. 6A	<b>GR3 - Porsche911 RSR 991 '17</b> <b>Yamagiwa + Miyabi</b> Qualify = 3 minutos Sprint Race = 7 Voltas <b>Clima aleatório X4 / Início da Manhã / Pneu X1 / Combustível X5</b> Main Race = 20 Voltas <b>Clima C1 / Tarde / Pneu X2 / Combustível X3</b>
	26/11/2024	Div. 4 / Div. 7A	
	27/11/2024	Div. 8A	
	02/12/2024	Div. 2 / Div. 5	
	03/12/2024	Div. 8B / Div. 6B	
	04/12/2024	Div. 7B	
5ª RONDA	06/01/2025	Div. 1 / Div. 3 / Div. 6A	<b>GR3 - Porsche911 RSR 991 '17</b> <b>Circuito Barcelona S/ Chicane</b> Qualify = 3 minutos Sprint Race = 9 Voltas <b>Clima aleatório X4 / Início da Manhã / Pneu X1 / Combustível X4</b> Main Race = 27 Voltas <b>Clima S3 / Tarde / Pneu X2 / Combustível X4</b>
	07/01/2025	Div. 4 / Div. 7A	
	08/01/2025	Div. 8A	
	13/01/2025	Div. 2 / Div. 5	
	14/01/2025	Div. 8B / Div. 6B	
	15/01/2025	Div. 7B	
6ª RONDA	20/01/2025	Div. 1 / Div. 3 / Div. 6A	<b>GR3 - Porsche911 RSR 991 '17</b> <b>Sardenha A</b> Qualify = 3 minutos Sprint Race = 9 Voltas <b>Clima aleatório X4 / Início da Manhã / Pneu X2 / Combustível X4</b> Main Race = 26 Voltas <b>Clima C2 / Tarde / Pneu X3 / Combustível X3</b>
	21/01/2025	Div. 4 / Div. 7A	
	22/01/2025	Div. 8A	
	27/01/2025	Div. 2 / Div. 5	
	28/01/2025	Div. 8B / Div. 6B	
	29/01/2025	Div. 7B	

## 12. VIATURAS DO CAMPEONATO

Cada piloto irá disputar o campeonato com os carros dos seguintes construtores:

<b>Viaturas a usar</b>
GR3 – Porsche 911 RSR 991 ´17
GR4 – Porsche Cayman GT4 Clubsport ´16

**NOTA:** Não é permitida a utilização de compostos diferentes em cada eixo, ou seja, se no eixo da frente está composto duro, no eixo traseiro também tem de estar composto duro.

## 13. PISTAS DO CAMPEONATO

<b>GR 3</b>	<b>GR 4</b>
Yamagiwa + Miyabi	Alsace
Barcelona S/Chicane	Lago Maggiore Oeste
Sardenha A	Dragon Trail Litoral

## 14. REPETIÇÃO, ADIAMENTO OU ANULAÇÃO DE CORRIDAS

O anfitrião apenas procede à paragem da prova em casos extremos. Sempre que se detetar algum problema após a corrida ter iniciado, esta só poderá ser parada se pelo menos 50% dos pilotos tiverem quebra de ligação ou se forem detetados problemas comuns.

Caso não se tenha realizado 25% da prova, esta recomeçará no mesmo dia, sendo a grelha feita manualmente pela mesma ordem da qualificação (caso seja a 1ª corrida). Nas restantes corridas é feita a grelha manual pela ordem da VMR da 1ª corrida.

Caso se tenha realizado mais de 50% da prova, esta recomeçará no dia seguinte, com início à mesma

hora.

Caso se tenha realizado mais de 75% da prova + 1 volta, a mesma é dada como concluída, tendo-se em conta a volta anterior à interrupção.

## **SALAS**

- As salas das provas serão abertas 30 minutos antes da prova. (As salas abrem às 21:30h).
- Os pilotos devem-se encontrar na sala, no máximo até às 21h45 sob pena de exclusão (tolerância caso apresente uma justificação plausível).
- Quando a sala é aberta, é comunicado aos pilotos, via WhatsApp, que esta se encontra aberta. Só depois de ter sido comunicado aos pilotos de cada divisão, é que poderão entrar na sala. Para que consigam encontrar a sala, é pedido aos pilotos que adicionem os host's com antecedência.
- À hora prevista, será iniciada a qualificação/corrída (na Ronda 1) do jogo, e se algum piloto tiver problemas deverá abandonar o lobby e não realizará a corrida.
- É recomendado que todos os pilotos, antes das corridas, reiniciem as consolas e limpem os dados temporários do jogo, de modo a tentar evitar todos estes problemas.

**No caso de problemas com um piloto, a corrida não é reiniciada nem adiada.**

## **15. CONFIGURAÇÃO SALA**

- **Definições Sala**

- Nome Sala - Variável, Com O Formato Corrida Epic VR – Ronda X – Divisão/Série Y
- Tipo De Corrida – Competitiva
- Nº Máximo Participantes – 16
- Início Automático - Não
- Modo da Sala - Sprint Race- Treino/Qualificação/Corrida
- Modo da Sala - Main Race- Treino/Corrida
- Privacidade da sala – Pública

- **Definições do Circuito**

- Circuito - A definir por ronda
- Nº de Voltas - A definir por ronda
- Limite de Tempo - Não aplicável

- **Definições de Hora/Clima**

- Método de seleção do Clima -Sprint Race– Clima Personalizado
- Método de seleção do Clima -Main Race – Clima Pré-definido
- Clima Pré-definido – Sprint Race - não aplicável
- Clima Pré-definido – Main Race - A definir por Ronda
- Modo de condições iguais - Sprint Race – não aplicável
- Modo de condições iguais - Main Race – Sim
- Hora do Dia - Sprint Race -a definir por ronda
- Hora do Dia - Main Race -a definir por ronda
- Rácio de velocidade do tempo variável – Sprint Race-4x
- Rácio de velocidade do tempo variável – Main Race – Não aplicável
- Clima Personalizado (slots) – Sprint Race - aleatório
- Clima Personalizado (slots) – Main Race - Personalizado

- **Definições da Corrida**

- Tipo de partida - Grelha com controlo de falsa partida
- Grelha de Partida - Sprint Race -O mais rápido primeiro
- Grelha de Partida – Main Race -Baseada na corrida anterior (definido pelo anfitrião)
- EdD/Afinação interditos - Sim
- Opções das definições -Algumas (Distribuição dos Travões)
- Impulso - Não
- Força do Cone de Ar - Real
- Dano Visível - Sim
- Danos Mecânicos - Graves

- Rácio de Desgaste Dos Pneus – a definir por ronda
- Taxa de Consumo Combustível – a definir por ronda
- Velocidade de reabastecimento - 5 litros/segundo
- Combustível Inicial - Padrão
- Redução de aderência Fora de pista - Real
- Atraso no final da Corrida - 180 segundos
- Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem – Padrão

- **Definições da Qualificação – Sprint Race**

- Limite de Tempo – A definir por ronda
- Tempo de continuação da qualificação – 180seg
- Taxa de desgaste de pneus (qualificação) – igual à corrida
- Taxa de consumo de combustível (qualificação) – igual à corrida
- Combustível Inicial – igual à corrida

- **Definições dos Regulamentos**

- Filtrar Por Categorias – a definir por ronda
- Limite de PP - Sem limitações
- Potência Máxima - Sem limitações
- Peso mínimo - Sem limitações
- Pneus permitidos – Competição
- Pneus permitidos e tipos - Tudo
- Nitro – Não pode ser equipado
- Utilização Karts – Só o Telmo
- Troca de motor - Proibido
- Peças de Afinação - Sem restrições

- **Definições das Penalizações**

- Penalização por atalho – Forte
- Penalização por colisão com barreiras – Não
- Corrigir percurso após colisão com barreiras – Não
- Penalização por colisão com carros – Não
- Penalização por corte de faixa das boxes – Sim
- Transparência durante as corridas - Não
- Regra das bandeiras – Sim

- **Limitações das opções de condução**

- Assistência de contra brecagem -Indisponível
- Controlo ativo de estabilidade (ASM) – Indisponível
- Assistência da linha de condução – Indisponível
- Controlo de tração – Sem Limitações
- ABS – Sem Limitações
- Condução Automática – Indisponível

## 16. PUBLICIDADE

A decoração dos carros é livre, respeitando o número que o piloto escolheu e informou a organização.

É **obrigatório** colocar a publicidade referente ao patrocinador e à EPIC.

Os pilotos são obrigados a utilizar o esquema de decoração, conforme a Figura 1.

A não utilização deste esquema implica penalizações e retirada de pontos na classificação:

- Advertência – 1 ponto
- Reincidência – 3 pontos



Figura 1 - Decalques Obrigatórias

É expressamente proibido alterar o esquema de cores dos logótipos dos patrocinadores.

- Os pilotos, ao inscreverem-se nas competições da EPIC, estão a autorizar o uso dos seus nomes, PSN ID, fotos e dados estatísticos nas transmissões, site e redes sociais da EPIC, bem como, o uso das suas imagens e dos seus carros nas corridas.
- A EPIC VR não se responsabiliza pela utilização de qualquer logótipo/imagem/dístico/frase/slogan utilizado pelos pilotos em algum elemento da decoração dos carros, capacetes e fatos, além dos conteúdos de marketing por nós partilhados e anunciados oficialmente.
- Os pilotos comprometem-se a aceitar todas as regras do grupo Epic Virtual Racing e seguir a conduta do grupo.

## 17. COLÉGIO DE COMISSÁRIOS

### 17.1 Objetivo

Este Colégio tem como objetivo aproximar, ainda mais, as corridas do nosso grupo à realidade, penalizando quem prejudica claramente a corrida a outros pilotos.

O Colégio de Comissários tem um regulamento próprio, sempre atualizado, disponível para

consulta no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros, com o nome **Regulamento Desportivo**. Este deve ser consultado, de modo a serem conhecidas as diretrizes e, sobretudo, as regras para a reclamação de incidentes.

**Nota:** Apenas os pilotos que concluírem a corrida têm a viabilidade de apresentar queixa.

### 17.2 Situações Excepcionais

Estas situações podem ser alvo de sanção direta por parte da administração, sem passar pelo Colégio de Comissários (defesa de honra, insultos, conduta antidesportiva, etc.)

### 17.3 Constituição do Colégio

**Presidente** – Carlos Alonso

## 18. DIREITOS DE IMAGEM, NOME E NICK DOS PILOTOS

Todos os pilotos ao aceitarem participar neste ou outro evento da Epic Virtual Racing, estão a autorizar a organização a usar Nome, Nick e imagem para transmissões, publicações e tratamento estatístico sem limitações temporais.

A Direção

