

14º CAMPEONATO EVR

Manufacturers World Cup by Epicevents



1. GENERALIDADE

O 14º campeonato EVR (Epic Virtual Racing) será composto por um conjunto de **SETE** corridas, usando o jogo GT7, da consola Playstation 4 e 5.

Ao se inscreverem no campeonato EPIC, os pilotos estão automaticamente a aceitar todas as regras e pontos do presente regulamento, bem como a sua aplicabilidade. Caso seja necessário, o regulamento poderá ser alvo de alterações, que serão devidamente anunciadas em fórum próprio.

Nos casos omissos, a Organização reserva-se ao direito de decidir da forma que considerar melhor para o bom funcionamento, quer do Campeonato quer da Comunidade.

2. ORGANIZADORES

O Campeonato estará a cargo dos seguintes elementos: Telmo Augusto, Sandra Tavares, Ivan Zamorano, Pedro Pereira, Tiago Teixeira, Marco Oliveira, João Calheiros e Carla Oliveira.

3. INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO

Só serão aceites inscrições dos pilotos que estejam no Grupo Epic Virtual Racing, na rede social do WhatsApp da Epic Virtual Racing ou devidamente autorizados pelos organizadores a não pertencerem a estes grupos.

A Administração reserva-se ao direito de vetar inscrições para o campeonato.

4. INSCRIÇÃO NAS PROVAS

Será comunicado o evento referente à corrida, no Grupo WhatsApp disponibilizado para o efeito, onde os pilotos deverão confirmar a sua participação. Caso não haja validação e os pilotos apareçam na sala, não lhes será autorizada a participação na corrida.

A validação da presença pode ser feita pelo chefe de equipa, caso o piloto não esteja em nenhuma das redes sociais da EPIC.

5. ELABORAÇÃO DAS SALAS

PROVAS DO CAMPEONATO

- A distribuição dos pilotos para o 14º campeonato, terá em consideração a classificação final das várias divisões do campeonato anterior (Temporada 13).
- Os pilotos serão distribuídos em grupos de 14 elementos, mediante a classificação obtida.
- As divisões e as séries **não serão fixas** até ao final do campeonato.
- **As trocas entre salas não são permitidas**

6. PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO

PONTUAÇÕES (D1 a D5)		
	SR	MR
1º	14	25
2º	13	22
3º	12	20
4º	11	18
5º	10	16
6º	9	14
7º	8	12
8º	7	10
9º	6	8
10º	5	6
11º	4	4
12º	3	3
13º	2	2
14º	1	1

PONTUAÇÕES (D6 a D8)					
	SR	MR		SR	MR
1º	14	50	15º		18
2º	13	45	16º		16
3º	12	42	17º		14
4º	11	40	18º		12
5º	10	38	19º		10
6º	9	36	20º		9
7º	8	34	21º		8
8º	7	32	22º		7
9º	6	30	23º		6
10º	5	28	24º		5
11º	4	26	25º		4
12º	3	24	26º		3
13º	2	22	27º		2
14º	1	20	28º		1

Para um piloto ser pontuado com a classificação correspondente, terá de ter cumprido no **mínimo** 80% da prova. Caso esteja classificado, mas com menos de 80% da corrida cumprida, ser-lhe-á atribuído apenas 1 ponto.

6.1 VOLTA MAIS RÁPIDA POR DIVISÃO

- Sprint Race e Main Race - 1 Ponto

6.2 PROVAS MÍNIMAS

Em caso de falta à corrida, será aplicado o seguinte critério

- 3ª Falta – Exclusão do Campeonato e na temporada seguinte terá de efetuar a Tomada de Tempos.

6.3 CONSTITUIÇÃO DO CAMPEONATO

O Campeonato é composto por 7 provas. Dessas 7 provas, 6 são constituídas por 1 qualificação e duas corridas, e a última prova será a Power Race :

- Sprint Race – Qualificação – One Shot Lap e corrida de 10 min (convertido em voltas)
- Main Race – Corrida com grelha de partida baseada no resultado da Sprint Race, no entanto, há inversão dos 7 primeiros (corrida - 30 min (convertido em voltas) + 1 volta)
 - As 3 primeiras rondas serão realizadas com o GR4
 - Restantes 4 rondas serão realizadas com o GR3
 - Obrigatório usar o mesmo fabricante nas 7 Rondas
 - Na 7ª corrida não há Sprint Race e a Main Race, tem a duração de 1h e vale 2x
- **Pistas**
 - Ronda 1
 - Autodromo Nazionale Monza
 - Ronda 2
 - Brands Hatch GP
 - Ronda 3
 - Raceway Road Atlanta
 - Ronda 4
 - Autódromo de Interlagos

- Ronda 5
 - Watkins Glen Internacional
- Ronda 6
 - Nürburgring GP
- Ronda 7 (Power Race)
 - Mount Panorama
- **Obrigatória entrevista - 1º classificado e outros dois pilotos selecionados pelos anfitriões.**
 - Os pilotos devem aguardar na sala 5 minutos após o término da corrida, só depois podem abandonar a sala.
 - Os pilotos são “chamados” no chat da sala.
 - A não comparência na entrevista implica a soma de 30 segundos ao seu tempo final da Main.

6.4 Pontuação

Cada corrida terá um fator de multiplicação conforme a tabela abaixo:

	1ª Corrida	2ª Corrida	3ª Corrida	4ª Corrida	5ª Corrida	6ª Corrida	7ª Corrida
Pontos	1	1	1	1	1	1	2

7. CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO – ACESSO ÀS DIVISÕES

O Campeonato é composto por 7 provas. Em caso de igualdade pontual final, ter-se-á em conta a classificação geral da prova anterior.

Exemplo: Se o piloto A e o piloto B terminarem o campeonato com os mesmos pontos e se o piloto A estivesse em 1º na geral da prova anterior e o B em 2º, o vencedor final seria o Piloto A. A mesma

regra será aplicada para todas as restantes posições do campeonato.

7.1 Distribuição por divisões

Div 1	Div 2	Div 3	Div 4	Div 5	Div 6	Div 7	Div 8
14 pilotos					28 pilotos		

7.2 Subidas e descidas de divisão.

O Campeonato é composto por 7 provas.

- No final das 3 primeiras rondas (de GR4), sobem os 3 primeiros e descem os 3 últimos de cada divisão.
- As pontuações das divisões são colocadas a zero, com exceção do Time Trial, Geral Individual e Geral de Equipas
- No final das 4 Corridas de GR3 - Atribuição dos títulos e novas subidas e descidas, de acordo com a seguinte esquema abaixo. De referir que a divisão 6/ RO37, 7 e 8 tem um máximo de 28 pilotos (cada).

		Div 2	Div 3	Div 4	Div 5
P1	Div 1	SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P2		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P3		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P4		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P5					SOBE
P6					
P7					
P8					
P9					DESCE
P10				DESCE	DESCE
P11	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P12	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P13	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P14	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE

	Div 6	Div 7	Div 8
P1	SOBE	SOBE	SOBE
P2	SOBE	SOBE	SOBE
P3	SOBE	SOBE	SOBE
P4	SOBE	SOBE	SOBE
P5	SOBE	SOBE	SOBE
P6	SOBE	SOBE	SOBE
P7		SOBE	SOBE
P8			SOBE
P9			
P10			
(...)			
P19			
P20			Vai a TT - T15
P21		DESCE	Vai a TT - T15
P22	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15
P23	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15
P24	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15
P25	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15
P26	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15
P27	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15
P28	DESCE	DESCE	Vai a TT - T15

8. CLASSES E GRUPOS

- PRO – Pilotos que usam volante
- AM – Pilotos que usam comando
- S – Senhoras
- MAS – Masters (pilotos com idade entre 40 anos e os 49 anos)
- GTD - Gentleman (pilotos com 50 anos ou mais)
- NAT – Pilotos que joguem fora de Portugal

9. CLASSIFICAÇÃO GERAL, CLASSIFICAÇÃO EQUIPAS

9.1 Classificação Geral Individual

A classificação geral do piloto na corrida e o tempo para o Time Trial, é dado pelo tempo obtido na Main Race mais o atraso em relação ao vencedor da sua corrida Sprint.

NOTA: Não é atribuído nenhum título com esta classificação. O vencedor do campeonato será o vencedor da Divisão 1.

Pontuação

- 1º - 200 PTS
- 2º - 190 PTS
- 3º - 185 PTS
- 4º - 182 PTS
- 5º - 180 PTS
- ...
- 100º - 1 PT

Todos os pilotos que terminarem a prova recebem 1 ponto.

9.2 Classificação Geral Equipas

A Classificação por equipas será feita, tendo em conta a classificação geral da corrida, somando os pontos dos 3 melhores pilotos de cada equipa.

9.3 Advertências ou Penalizações previstas

Serão retirados pontos na classificação geral, sempre que se verifiquem advertências ou penalizações ao longo do campeonato, essas **advertências ou penalizações devem ser consultadas no Regulamento Desportivo**, disponível no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros.

10. VALOR INSCRIÇÃO E PRÉMIOS

Inscrição – 7€

Prémios do Campeonato: a decisão relativa aos prémios será comunicada posteriormente.

11. CALENDÁRIO PROVAS

Em virtude de o jogo estar em constantes atualizações, a Administração reserva-se ao direito de alterar as definições das rondas no decorrer do campeonato.

1ª RONDA	29/09/2025	A definir	GR4 Autodromo Nazionale Monza Qualify = One Shot Lap Sprint Race = 6 Voltas Clima Aleatório X1 / Final da Manhã / Pneu X3 / Combustível X3 Main Race = 16 Voltas Clima S01 / Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	30/09/2025	A definir	
	01/10/2025	A definir	
	06/10/2025	A definir	
	07/10/2025	A definir	
	08/10/2025	A definir	
2ª RONDA	13/10/2025	A definir	GR4 Brands Hatch GP Qualify = One Shot Lap Sprint Race = 7 Voltas Clima Aleatório X1 / Final da Manhã / Pneu X3 / Combustível X3 Main Race = 21 Voltas Clima S15 / Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	14/10/2025	A definir	
	15/10/2025	A definir	
	20/10/2025	A definir	
	21/10/2025	A definir	
	22/10/2025	A definir	
3ª RONDA	27/10/2025	A definir	GR4 Raceway Road Atlanta Qualify = One Shot Lap Sprint Race = 7 Voltas Clima Aleatório X1 / Final da Manhã / Pneu X3 / Combustível X3 Main Race = 22 Voltas Clima C01 / Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	28/10/2025	A definir	
	29/10/2025	A definir	
	3/11/2025	A definir	
	4/11/2025	A definir	
	5/11/2025	A definir	

4ª RONDA	24/11/2025	A definir	GR3 Autódromo de Interlagos Qualify = One Shot Lap Sprint Race = 7 Voltas Clima Aleatório X1 / Nascer do Sol / Pneu X3 / Combustível X3 Main Race = 20 Voltas Clima S04 / Fim de Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	25/11/2025	A definir	
	26/11/2025	A definir	
	01/12/2025	A definir	
	02/12/2025	A definir	
	03/12/2025	A definir	
5ª RONDA	08/12/2025	A definir	GR3 Watkins Glen Internacional Qualify = One Shot Lap Sprint Race = 6 Voltas Clima Aleatório X1 / Nascer do Sol / Pneu X3 / Combustível X3 Main Race = 18 Voltas Clima S03 / Fim de Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	09/12/2025	A definir	
	10/12/2025	A definir	
	15/12/2025	A definir	
	16/12/2025	A definir	
	17/12/2025	A definir	
6ª RONDA	05/01/2026	A definir	GR3 Nürburgring GP Qualify = One Shot Lap Sprint Race = 6 Voltas Clima Aleatório X1 / Início da Manhã / Pneu X3 / Combustível X3 Main Race = 16 Voltas Clima S10 / Fim da Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	06/01/2026	A definir	
	07/01/2026	A definir	
	12/01/2026	A definir	
	13/01/2026	A definir	
	14/01/2026	A definir	
7ª RONDA	19/01/2026	A definir	GR3 Mount Panorama Power Race = 28 Voltas Clima S17 / Crepúsculo / Pneu X3 / Combustível X3
	20/01/2026	A definir	
	21/01/2026	A definir	
	26/01/2026	A definir	
	27/01/2026	A definir	
	28/01/2026	A definir	

12. VIATURAS DO CAMPEONATO

Cada piloto irá disputar o campeonato com um carro GR4 e outro GR3, ambos têm de ser do mesmo fabricante.

Viaturas disponíveis para escolha:

Alfa Romeo

- 4C Gr4
- 4C Gr3

Aston Martin

- V8 Vantage Gr4
- V12 Vantage GT3 '12 (GR3)

Audi

- TT Cup '16
- Audi R8 '19 (Gr3)

BMW

- M4 Gr4
- BMW M6 Sprint Model '16 (Gr3)

Chevrolet

- Corvette C7 Gr4
- Corvette C7 Gr3

Dodge

- Viper Gr4
- Viper SRT GT3-R '15 (Gr3)

Ferrari

- 458 Italia Gr4
- 458 Italia GT3 '13 (Gr3)

Ford

- Mustang Gr4
- Mustang Gr3

Honda

- NSX Gr4
- NSX Gr3

Hyundai

- Genesis Gr4
- Genesis Gr3

Jaguar

- F-type Gr4
- F-type Gr3

Lamborghini

- Huracán Gr4
- Huracán GT3 '15 (Gr3)

Lexus

- RC F Gr4
- RC F GT3 '17 (Gr3)

Mazda

- Atenza Gr4
- Atenza Gr3

McLaren

- 650S Gr4
- 650S GT3 '15 (Gr3)

Mercedes

- SLS AMG Gr4
- Mercedes AMG GT3 '20 (Gr3)

Mitsubishi

- Lancer Evo Final Gr4
- Lancer Evo Final Gr3

Nissan

- GT3-R Gr4
- GT-R NISMO GT3 '18 (Gr3)

Peugeot

- RCZ Gr4
- RCZ Gr3

Porsche

- Cayman GT4 Clubsport '16 (Gr4)
- 911 RSR (991) '17 (Gr3)

Renault

- Mégane Trophy '11 (Gr4)
- Renault R.S.01 GT3 '16 (Gr3)

Subaru

- WRX Gr4
- WRX Gr3

Toyota

- GR Supra Race Car '19 (Gr4)
- GR Supra Racing Concept '18 (Gr3)

Volkswagen

- Scirocco Gr4
- Beetle Gr3

NOTA: Não é permitida a utilização de compostos diferentes em cada eixo, ou seja, se no eixo da frente está composto duro, no eixo traseiro também tem de estar composto duro.

13. PISTAS DO CAMPEONATO

GR4
Autodromo Nazionale Monza
Brands Hatch GP
Raceway Road Atlanta
GR3
Autódromo de Interlagos
Watkins Glen Internacional
Nürburgring GP
Mount Panorama

14. REPETIÇÃO, ADIAMENTO OU ANULAÇÃO DE CORRIDAS

O anfitrião apenas procede à paragem da prova em casos extremos. Sempre que se detetar algum problema após a corrida ter iniciado, esta só poderá ser parada se pelo menos 50% dos pilotos tiverem quebra de ligação ou se forem detetados problemas comuns.

Caso não se tenha realizado 25% da prova, esta recomeçará no mesmo dia, sendo a grelha feita manualmente pela mesma ordem da qualificação (caso seja a 1ª corrida). Nas restantes corridas é feita a grelha manual pela ordem da VMR da 1ª corrida.

Caso se tenha realizado mais de 50% da prova, esta recomeçará no dia seguinte, com início à mesma hora.

Caso se tenha realizado mais de 75% da prova + 1 volta, a mesma é dada como concluída, tendo-se em conta a volta anterior à interrupção.

SALAS

- As salas das provas serão abertas 30 minutos antes da prova. (As salas abrem às 21:30h).

- Os pilotos devem-se encontrar na sala, no máximo até às 21h45 sob pena de exclusão (tolerância caso apresente uma justificação plausível).
- Quando a sala é aberta, é comunicado aos pilotos, via WhatsApp, que esta se encontra aberta. Só depois de ter sido comunicado aos pilotos de cada divisão, é que poderão entrar na sala. Para que consigam encontrar a sala, é pedido aos pilotos que adicionem os host's com antecedência.
- À hora prevista, será iniciada a qualificação/corrida (na Ronda 1) do jogo, e se algum piloto tiver problemas deverá abandonar o lobby e não realizará a corrida.
- É recomendado que todos os pilotos tenham uma ligação por cabo e que antes das corridas, reiniciem as consolas e limpem os dados temporários do jogo, de modo a tentar evitar todos estes problemas.

No caso de problemas com um piloto, a corrida não é reiniciada nem adiada.

15. CONFIGURAÇÃO SALA

- **Definições Sala**

- Nome Sala - Variável, Com O Formato Corrida **Epic VR – Ronda X – Divisão/Série Y**
- Tipo De Corrida – Competitiva
- Nº Máximo Participantes – 16
- Início Automático - Não
- Modo da Sala (da Ronda 1 à Ronda 6) - Sprint Race- Treino/Qualificação/Corrida
- Modo da Sala (da Ronda 1 à Ronda 6) - Main Race- Treino/Corrida
- Modo Sala (Power Race) - Treino/Corrida
- Privacidade da sala – Privada

- **Definições do Circuito**

- Circuito - A definir por ronda
- Nº de Voltas - A definir por ronda
- Limite de Tempo - Não aplicável

- **Definições de Hora/Clima**

- Método de seleção do Clima -Sprint Race– Clima Personalizado
- Método de seleção do Clima -Main Race – Clima Pré-definido
- Clima Pré-definido – Sprint Race - não aplicável
- Clima Pré-definido – Main Race - A definir por Ronda
- Modo de condições iguais - Sprint Race – Não
- Modo de condições iguais - Main Race – Sim
- Hora do Dia - Sprint Race -a definir por ronda
- Hora do Dia - Main Race -a definir por ronda
- Rácio de velocidade do tempo variável – Sprint Race- a definir por ronda
- Rácio de velocidade do tempo variável – Main Race – Não aplicável
- Clima Personalizado (slots) – Sprint Race - aleatório
- Clima Personalizado (slots) – Main Race - Não aplicável

- **Definições da Corrida**

- Tipo de partida - Grelha com controlo de falsa partida
- Grelha de Partida (da Ronda 1 à Ronda 6) - Sprint Race - O mais rápido primeiro
- Grelha de Partida (da Ronda 1 à Ronda 6) – Main Race -Baseada na corrida anterior (definida pelo anfitrião), mas invertem os 7 primeiros.
- Grelha de Partida (Power Race) - Definida pelo Anfitrião (baseada na Classificação do campeonato)
- EdD/Afinação interditos - Sim
- Opções das definições -Algumas (Distribuição dos Travões)
- Impulso - Não
- Força do Cone de Ar - Real
- Dano Visível - Sim
- Danos Mecânicos - Graves
- Rácio de Desgaste Dos Pneus – a definir por ronda
- Taxa de Consumo Combustível – a definir por ronda

- Velocidade de reabastecimento - 7 litros/segundo
- Combustível Inicial - Padrão
- Redução de aderência Fora de pista - Real
- Atraso no final da Corrida - 180 segundos
- Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem – Padrão

- **Definições da Qualificação – Sprint Race**

- Limite de Tempo – One Shot Lap
- Tempo de continuação da qualificação – 180 seg
- Taxa de desgaste de pneus (qualificação) – igual à corrida
- Taxa de consumo de combustível (qualificação) – igual à corrida
- Combustível Inicial – igual à corrida

- **Definições dos Regulamentos**

- Filtrar Por Categorias – Gr. 4/Gr3
- Limite de PP - Sem limitações
- Potência Máxima - Sem limitações
- Peso mínimo - Sem limitações
- Pneus permitidos – Competição
- Pneus permitidos e tipos
 - Sprint – todos
 - Main – 2 compostos obrigatórios
 - GR4 – Médios e Duros
 - Gr3 – Suaves e Médios
- Nitro – Não pode ser equipado
- Utilização Karts – Não
- Troca de motor - Proibido
- Peças de Afinação - Sem restrições

- **Definições das Penalizações**

- Penalização por atalho – Forte
- Penalização por colisão com barreiras – Não
- Corrigir percurso após colisão com barreiras – Não
- Penalização por colisão com carros – Não
- Penalização por corte de faixa das boxes – Sim
- Transparência durante as corridas - Não
- Regra das bandeiras – Sim

- **Limitações das opções de condução**

- Assistência de contra breagem -Indisponível
- Controlo ativo de estabilidade (ASM) – Indisponível
- Assistência da linha de condução – Indisponível
- Controlo de tração – Sem Limitações
- ABS – Sem Limitações
- Condução Automática – Indisponível

16. PUBLICIDADE

A decoração dos carros é livre, respeitando o número que o piloto escolheu e informou a organização.

É **obrigatório** colocar a publicidade referente à EPIC.

Os pilotos podem definir qual o esquema de decoração a utilizar, no entanto, devem ter em consideração a visibilidade do decalque da EPIC.

- Os pilotos, ao inscreverem-se nas competições da EPIC, estão a autorizar o uso dos seus nomes, PSN ID, fotos e dados estatísticos nas transmissões, site e redes sociais da EPIC, bem como, o uso das suas imagens e dos seus carros nas corridas.
- A EPIC VR não se responsabiliza pela utilização de qualquer logótipo/imagem/dístico/frase/slogan utilizado pelos pilotos em algum elemento da

decoreção dos carros, capacetes e fatos, além dos conteúdos de marketing por nós partilhados e anunciados oficialmente.

- Os pilotos comprometem-se a aceitar todas as regras do grupo Epic Virtual Racing e seguir a conduta do grupo.

17. COLÉGIO DE COMISSÁRIOS

17.1 Objetivo

Este Colégio tem como objetivo aproximar, ainda mais, as corridas do nosso grupo à realidade, penalizando quem prejudica claramente a corrida a outros pilotos.

O Colégio de Comissários tem um regulamento próprio, sempre atualizado, disponível para consulta no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros, com o nome **Regulamento Desportivo**. Este deve ser consultado, de modo a serem conhecidas as diretrizes e, sobretudo, as regras para a reclamação de incidentes.

Nota: Apenas os pilotos que concluírem a corrida têm a viabilidade de apresentar queixa.

17.2 Situações Excecionais

Estas situações podem ser alvo de sanção direta por parte da administração, sem passar pelo Colégio de Comissários (defesa de honra, insultos, conduta antidesportiva, etc.)

17.3 Constituição do Colégio

Presidente – Carlos Alonso

18. DIREITOS DE IMAGEM, NOME E NICK DOS PILOTOS

Todos os pilotos ao aceitarem participar neste ou outro evento da Epic Virtual Racing, estão a autorizar a organização a usar Nome, Nick e imagem para transmissões, publicações e tratamento estatístico sem limitações temporais.

A Direção