

13º CAMPEONATO EVR

Gt500

by

PowerTan / Australian Gold



1. GENERALIDADE

O 13º campeonato EVR (Epic Virtual Racing) será composto por um conjunto de SEIS corridas, usando o jogo GT7, da consola Playstation 4 e 5.

Ao se inscreverem no campeonato EPIC, os pilotos estão automaticamente a aceitar todas as regras e pontos do presente regulamento, bem como a sua aplicabilidade. Caso seja necessário, o regulamento poderá ser alvo de alterações, que serão devidamente anunciadas em fórum próprio.

Nos casos omissos, a Organização reserva-se ao direito de decidir da forma que considerar melhor para o bom funcionamento, quer do Campeonato quer da Comunidade.

2. ORGANIZADORES

O Campeonato estará a cargo dos seguintes elementos: Telmo Augusto, Sandra Tavares, Ivan Zamorano, Pedro Pereira, Tiago Teixeira, Marco Oliveira, João Calheiros e Carla Mateus.

3. INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO

Só serão aceites inscrições dos pilotos que estejam no Grupo Epic Virtual Racing, na rede social do WhatsApp da Epic Virtual Racing ou devidamente autorizados pelos organizadores a não pertencerem a estes grupos.

A Administração reserva-se ao direito de vetar inscrições para o campeonato.

4. INSCRIÇÃO NAS PROVAS

Será comunicado o evento referente à corrida, no Grupo WhatsApp disponibilizado para o efeito, onde os pilotos deverão confirmar a sua participação. Caso não haja validação e os pilotos apareçam na sala, não lhes será autorizada a participação na corrida.

A validação da presença pode ser feita pelo chefe de equipa, caso o piloto não esteja em nenhuma das redes sociais da EPIC.

5. ELABORAÇÃO DAS SALAS

PROVAS DO CAMPEONATO

- A distribuição dos pilotos para o 13º campeonato, terá em consideração a classificação final das várias divisões do campeonato anterior (Temporada 12).
- Os pilotos serão distribuídos em grupos de 14 elementos, mediante a classificação obtida.
- **As divisões e as séries serão fixas até ao final do campeonato.**
- **As trocas entre salas não são permitidas**

6. PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO

PONTUAÇÕES (D1 a D5)		
	SR	MR
1º	20	50
2º	16	40
3º	14	35
4º	12	30
5º	10	26
6º	9	22
7º	8	18
8º	7	14
9º	6	12
10º	5	10
11º	4	8
12º	3	6
13º	2	4
14º	1	2

PONTUAÇÕES (D6 a D8)					
	SR	MR		SR	MR
1º	20	100	15º		28
2º	16	90	16º		26
3º	14	80	17º		24
4º	12	72	18º		22
5º	10	68	19º		20
6º	9	64	20º		18
7º	8	60	21º		16
8º	7	56	22º		14
9º	6	52	23º		12
10º	5	48	24º		10
11º	4	44	25º		8
12º	3	40	26º		6
13º	2	36	27º		4
14º	1	32	28º		2

Para um piloto ser pontuado com a classificação correspondente, terá de ter cumprido no **mínimo** 80% da prova. Caso esteja classificado, mas com menos de 80% da corrida cumprida, ser-lhe-á atribuído apenas 1 ponto.

6.1 VOLTA MAIS RÁPIDA POR DIVISÃO

- Sprint Race e Main Race - 1 Ponto

6.2 PROVAS MÍNIMAS

Em caso de falta à corrida, será aplicado o seguinte critério

- 3ª Falta – Exclusão do Campeonato e na temporada seguinte terá de efetuar a Tomada de Tempos.

6.3 CONSTITUIÇÃO DO CAMPEONATO

O Campeonato é composto por 6 provas. Dessas 6 provas, 5 são constituídas por 1 qualificação e duas corridas, e a última prova será a Power Race :

- Sprint Race – Qualificação (One Shot lap sempre que for possível) e corrida de 15 min (convertido em voltas)
- Main Race – Corrida com grelha de partida baseada no resultado da Sprint Race (45 min convertido em voltas)
 - o As 6 corridas serão realizadas com o carro escolhido para a 1ª corrida.
 - o Na 6ª corrida não há Sprint Race e a Main Race vale 1.5x
 - o Carros GR2
- **Pistas**
 - o Ronda 1
 - Fuji Circuito Completo
 - o Ronda 2
 - SPA Circuito Completo

- o Ronda 3
 - Autopolis Circuito Completo
 - o Ronda 4
 - Suzuka Circuito Completo
 - o Ronda 5
 - Trial Mountain Circuito Completo
 - o Ronda 6 (Power Race)
 - Daytona Circuito de Estrada
- **Obrigatória entrevista - 1º classificado e outros dois pilotos seleccionados pelos anfitriões.**
 - o Os pilotos devem aguardar na sala 5 minutos após o término da corrida, só depois podem abandonar a sala.
 - o Os pilotos são “chamados” no chat da sala.
 - o A não comparência na entrevista implica a soma de 30 segundos ao seu tempo final da Main.

6.4 Pontuação

Cada corrida terá um fator de multiplicação conforme a tabela abaixo:

	1ª Corrida	2ª Corrida	3ª Corrida	4ª Corrida	5ª Corrida	6ª Corrida
Pontos	1	1	1	1	1	1,5

7. CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO – ACESSO ÀS DIVISÕES

O Campeonato é composto por 6 provas (eventos). Em caso de igualdade pontual final, ter-se-á em conta a classificação geral da prova anterior. O pior resultado será excluído.

Exemplo: Se o piloto A e o piloto B terminarem o campeonato com os mesmos pontos e se o piloto A estivesse em 1º na geral da prova anterior e o B em 2º, o vencedor final seria o Piloto A. A mesma regra será aplicada para todas as restantes posições do campeonato.

7.1 Distribuição por divisões

Div 1	Div 2	Div 3	Div 4	Div 5	Div 6	Div 7	Div 8
14 pilotos					28 pilotos		

7.2 Subidas e descidas de divisão.

As subidas e descidas de divisão seguem o esquema abaixo. De referir que a divisão 6/ RO37, 7 e 8 tem um máximo de 28 pilotos (cada).

		Div 2	Div 3	Div 4	Div 5
P1	Div 1	SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P2		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P3		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P4		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P5					SOBE
P6					
P7					
P8					
P9					DESCE
P10				DESCE	DESCE
P11	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P12	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P13	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P14	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE

	Div 6	Div 7	Div 8
P1	SOBE	SOBE	SOBE
P2	SOBE	SOBE	SOBE
P3	SOBE	SOBE	SOBE
P4	SOBE	SOBE	SOBE
P5	SOBE	SOBE	SOBE
P6	SOBE	SOBE	SOBE
P7		SOBE	SOBE
P8			SOBE
P9			
P10			
(...)			
P19			
P20			Vai a TT - T14
P21		DESCE	Vai a TT - T14
P22	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14
P23	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14
P24	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14
P25	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14
P26	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14
P27	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14
P28	DESCE	DESCE	Vai a TT - T14

8. CLASSES E GRUPOS

- PRO – Pilotos que usam volante
- AM – Pilotos que usam comando
- S – Senhoras
- JR - Júnior (Menos de 18 anos, se houver pelo menos 5 pilotos)
- MAS – Masters (pilotos com idade entre 40 anos e os 49 anos)

- GTD - Gentleman (pilotos com 50 anos ou mais)

9. CLASSIFICAÇÃO GERAL, CLASSIFICAÇÃO EQUIPAS

9.1 Classificação Geral Individual

A Classificação Geral Individual é uma das classificações secundárias do campeonato, atribuídos prémios aos 3 pilotos mais pontuados.

NOTA: Não é atribuído nenhum título com esta classificação. O vencedor do campeonato será o vencedor da Divisão 1.

Pontuação

- 1º - 200 PTS
- 2º - 190 PTS
- 3º - 185 PTS
- 4º - 182 PTS
- 5º - 180 PTS
- ...
- 100º - 1 PT

Todos os pilotos que terminarem a prova recebem 1 ponto.

9.2 Classificação Geral Equipas

A Classificação por equipas será feita, tendo em conta a classificação geral da corrida, somando os pontos dos 3 melhores pilotos de cada equipa.

9.3 Advertências ou Penalizações previstas

Serão retirados pontos na classificação geral, sempre que se verificarem advertências ou penalizações ao longo do campeonato, essas **advertências ou penalizações devem ser consultadas no Regulamento Desportivo**, disponível no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros.

10. VALOR INSCRIÇÃO E PRÉMIOS

Inscrição – 7€

Causa Social - IPO Porto (Facultativo) - Cada 2€ dá direito a uma “rifa” com respetivo número a ser sorteada na gala de 22 de fevereiro.

Prémio a sortear: Playseat + Volante do Rafael Oliveira (RO37).

O valor angariado é 100% doado à causa social.

Prémios do Campeonato:

- Troféus para os 3 primeiros classificados individuais da 1ª Divisão e 1º classificado de cada divisão secundária.
- Troféus para as 3 primeiras equipas.
- Troféus para os 3 primeiros da Classificação Geral.
- Troféus para os vencedores das classes.
- 12 meses PSN Plus Essencial – Campeão da D1
- 12 meses PSN Plus Essencial – Equipa Campeã (Sorteio online a ser feito pela administração, com os pilotos da equipa)
- Sorteio 12 meses, 3 meses e 1 mês PSN Plus Essencial – Finalistas Time Trial

11. CALENDÁRIO PROVAS

Em virtude de o jogo estar em constantes atualizações, a Administração reserva-se ao direito de alterar as definições das rondas no decorrer do campeonato.

1ª RONDA	10/03/2025	Div. 2 / Div. 3 / Div. 7A	Fuji Circuito Completo Qualify = A definir por Ronda Sprint Race = 10 Voltas Clima aleatório X3 / Início da Manhã / Pneu X2 / Combustível X4 Main Race = 29 Voltas Clima C04 / Tarde / Pneu X5 / Combustível X2
	11/03/2025	Div. 4 / Div. 6A	
	12/03/2025	Div. 8A	
	17/03/2025	Div. 1 / Div. 5	
	18/03/2025	Div. 7B / Div. 8B	
	19/03/2025	Div. 6B	
2ª RONDA	31/03/2025	Div. 2 / Div. 3 / Div. 7A	SPA Circuito Completo Qualify = A definir por Ronda Sprint Race = 7 Voltas Clima aleatório X3 / Início da Manhã / Pneu X2 / Combustível X2 Main Race = 21 Voltas Clima S05 / Tarde / Pneu X9 / Combustível X3
	01/04/2025	Div. 4 / Div. 6A	
	02/04/2025	Div. 8A	
	14/04/2025	Div. 1 / Div. 5	
	15/04/2025	Div. 7B / Div. 8B	
	16/04/2025	Div. 6B	
3ª RONDA	28/04/2025	Div. 2 / Div. 3 / Div. 7A	Auto Polis Circuito Completo Qualify = A definir por Ronda Sprint Race = 9 Voltas Clima aleatório X3 / Nascer do Sol / Pneu X1 / Combustível X3 Main Race = 28 Voltas Clima S03 / Início da Manhã / Pneu X1 / Combustível X11
	29/04/2025	Div. 4 / Div. 6A	
	30/04/2025	Div. 8A	
	05/05/2025	Div. 1 / Div. 5	
	06/05/2025	Div. 7B / Div. 8B	
	07/05/2025	Div. 6B	
4ª RONDA	19/5/2025	Div. 2 / Div. 3 / Div. 7A	Suzuka Circuito Completo Qualify = A definir por Ronda Sprint Race = 8 Voltas Clima aleatório X3 / Início da Manhã / Pneu X2 / Combustível X4 Main Race = 25 Voltas Clima S17 / Fim da Tarde / Pneu X3 / Combustível X3
	20/5/2025	Div. 4 / Div. 6A	
	21/5/2025	Div. 8A	
	26/05/2025	Div. 1 / Div. 5	
	27/05/2025	Div. 7B / Div. 8B	
	28/05/2025	Div. 6B	
5ª RONDA	09/06/2025	Div. 2 / Div. 3 / Div. 7A	Trial Mountain Circuito Completo Qualify = A definir por Ronda Sprint Race = 9 Voltas Clima aleatório X3 / Final da Manhã / Pneu X1 / Combustível X2 Main Race = 27 Voltas Clima C02 / Fim da Tarde / Pneu X4 / Combustível X3
	10/06/2025	Div. 4 / Div. 6A	
	11/06/2025	Div. 8A	
	16/06/2025	Div. 1 / Div. 5	
	17/06/2025	Div. 7B / Div. 8B	
	18/06/2025	Div. 6B	
6ª RONDA	23/06/2025	Div. 2 / Div. 3 / Div. 7A	Daytona Circuito de Estrada Grelha de partilha com base na classificação do campeonato Power Race = 53 Voltas Clima S03 / Noite / Pneu X5 / Combustível X1
	24/06/2025	Div. 4 / Div. 6A	
	25/06/2025	Div. 8A	
	30/06/2025	Div. 1 / Div. 5	
	01/07/2025	Div. 7B / Div. 8B	
	02/07/2025	Div. 6B	

12. VIATURAS DO CAMPEONATO

Cada piloto irá disputar o campeonato com um dos seguintes carros GR2:

Viaturas a usar
Nissan GT-R NISMO GT500 '16
Lexus RC F GT500 '16
Honda NSX CONCEPT-GT '16

NOTA: Não é permitida a utilização de compostos diferentes em cada eixo, ou seja, se no eixo da frente está composto duro, no eixo traseiro também tem de estar composto duro.

É proibido a alteração da asa traseira da viatura.

13. PISTAS DO CAMPEONATO

GR 2
Fuji Circuito Completo
SPA Circuito Completo
Autopolis Circuito Completo
Suzuka Circuito Completo
Trial Mountain Circuito Completo
Daytona Circuito de Estrada

14. REPETIÇÃO, ADIAMENTO OU ANULAÇÃO DE CORRIDAS

O anfitrião apenas procede à paragem da prova em casos extremos. Sempre que se detetar algum problema após a corrida ter iniciado, esta só poderá ser parada se pelo menos 50% dos pilotos tiverem quebra de ligação ou se forem detetados problemas comuns.

Caso não se tenha realizado 25% da prova, esta recomeçará no mesmo dia, sendo a grelha feita manualmente pela mesma ordem da qualificação (caso seja a 1ª corrida). Nas restantes corridas é feita a grelha manual pela ordem da VMR da 1ª corrida.

Caso se tenha realizado mais de 50% da prova, esta recomeçará no dia seguinte, com início à mesma hora.

Caso se tenha realizado mais de 75% da prova + 1 volta, a mesma é dada como concluída, tendo-se em conta a volta anterior à interrupção.

SALAS

- As salas das provas serão abertas 30 minutos antes da prova. (As salas abrem às 21:30h).
- Os pilotos devem-se encontrar na sala, no máximo até às 21h45 sob pena de exclusão (tolerância caso apresente uma justificação plausível).
- Quando a sala é aberta, é comunicado aos pilotos, via WhatsApp, que esta se encontra aberta. Só depois de ter sido comunicado aos pilotos de cada divisão, é que poderão entrar na sala. Para que consigam encontrar a sala, é pedido aos pilotos que adicionem os host's com antecedência.
- À hora prevista, será iniciada a qualificação/corrída (na Ronda 1) do jogo, e se algum piloto tiver problemas deverá abandonar o lobby e não realizará a corrida.
- É recomendado que todos os pilotos tenham uma ligação por cabo e que antes das corridas, reiniciem as consolas e limpem os dados temporários do jogo, de modo a tentar evitar todos estes problemas.

No caso de problemas com um piloto, a corrida não é reiniciada nem adiada.

15. CONFIGURAÇÃO SALA

- **Definições Sala**

- Nome Sala - Variável, Com O Formato Corrida Epic VR – Ronda X – Divisão/Série Y
- Tipo De Corrida – Competitiva
- Nº Máximo Participantes – 16
- Início Automático - Não
- Modo da Sala (da Ronda 1 à Ronda 5) - Sprint Race- Treino/Qualificação/Corrida
- Modo da Sala (da Ronda 1 à Ronda 5) - Main Race- Treino/Corrida
- Modo Sala (Power Race) - Treino/Corrida
- Privacidade da sala – Privada

- **Definições do Circuito**

- Circuito - A definir por ronda
- Nº de Voltas - A definir por ronda
- Limite de Tempo - Não aplicável

- **Definições de Hora/Clima**

- Método de seleção do Clima -Sprint Race– Clima Personalizado
- Método de seleção do Clima -Main Race – Clima Pré-definido
- Clima Pré-definido – Sprint Race - não aplicável
- Clima Pré-definido – Main Race - A definir por Ronda
- Modo de condições iguais - Sprint Race – Não
- Modo de condições iguais - Main Race – Sim
- Hora do Dia - Sprint Race -a definir por ronda

- Hora do Dia - Main Race -a definir por ronda
- Rácio de velocidade do tempo variável – Sprint Race-3x
- Rácio de velocidade do tempo variável – Main Race – Não aplicável
- Clima Personalizado (slots) – Sprint Race - aleatório
- Clima Personalizado (slots) – Main Race - Não aplicável

- **Definições da Corrida**

- Tipo de partida - Grelha com controlo de falsa partida
- Grelha de Partida (da Ronda 1 à Ronda 5) - Sprint Race -O mais rápido primeiro
- Grelha de Partida (da Ronda 1 à Ronda 5) – Main Race -Baseada na corrida anterior (definido pelo anfitrião)
- Grelha de Partida (Power Race) - Definida pelo Anfitrião (baseada na Classificação do campeonato)
- EdD/Afinação interditos - Sim
- Opções das definições -Algumas (Distribuição dos Travões)
- Impulso - Não
- Força do Cone de Ar - Real
- Dano Visível - Sim
- Danos Mecânicos - Graves
- Rácio de Desgaste Dos Pneus – a definir por ronda
- Taxa de Consumo Combustível – a definir por ronda
- Velocidade de reabastecimento - 7 litros/segundo
- Combustível Inicial - Padrão
- Redução de aderência Fora de pista - Real
- Atraso no final da Corrida - 180 segundos
- Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem – Padrão

- **Definições da Qualificação – Sprint Race**

- Limite de Tempo – A definir por ronda

- Tempo de continuação da qualificação – 180 seg
- Taxa de desgaste de pneus (qualificação) – igual à corrida
- Taxa de consumo de combustível (qualificação) – igual à corrida
- Combustível Inicial – igual à corrida

- **Definições dos Regulamentos**

- Filtrar Por Categorias – Gr. 2
- Limite de PP - Sem limitações
- Potência Máxima - Sem limitações
- Peso mínimo - Sem limitações
- Pneus permitidos – Competição
- Pneus permitidos e tipos - Tudo
- Nitro – Não pode ser equipado
- Utilização Karts – Não
- Troca de motor - Proibido
- Peças de Afinação - Sem restrições

- **Definições das Penalizações**

- Penalização por atalho – Forte
- Penalização por colisão com barreiras – Não
- Corrigir percurso após colisão com barreiras – Não
- Penalização por colisão com carros – Não
- Penalização por corte de faixa das boxes – Sim
- Transparência durante as corridas - Não
- Regra das bandeiras – Sim

- **Limitações das opções de condução**

- Assistência de contra brecagem -Indisponível

- Controlo ativo de estabilidade (ASM) – Indisponível
- Assistência da linha de condução – Indisponível
- Controlo de tração – Sem Limitações
- ABS – Sem Limitações
- Condução Automática – Indisponível

16. PUBLICIDADE

A decoração dos carros é livre, respeitando o número que o piloto escolheu e informou a organização.

É **obrigatório** colocar a publicidade referente ao patrocinador e à EPIC.

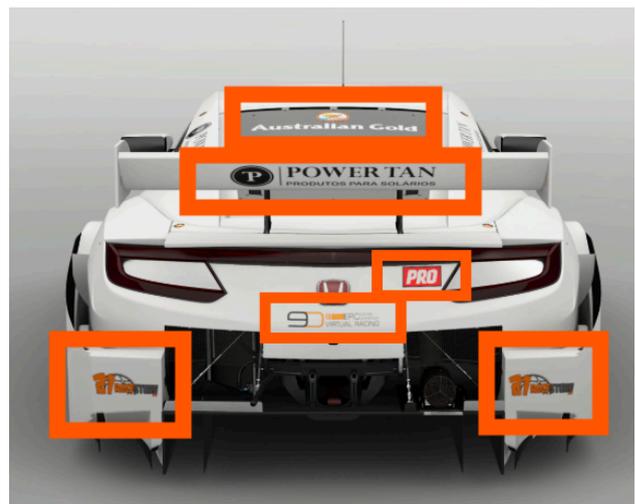
Os pilotos são obrigados a utilizar o esquema de decoração, conforme a Figura 1, Figura 2 e Figura 3 (mediante carro escolhido).

Todos os decalques disponíveis em ZeusPT_619 e Zamorano_TSM

A não utilização deste esquema implica penalizações e retirada de pontos na classificação:

- Advertência – 1 ponto
- Reincidência – 3 pontos

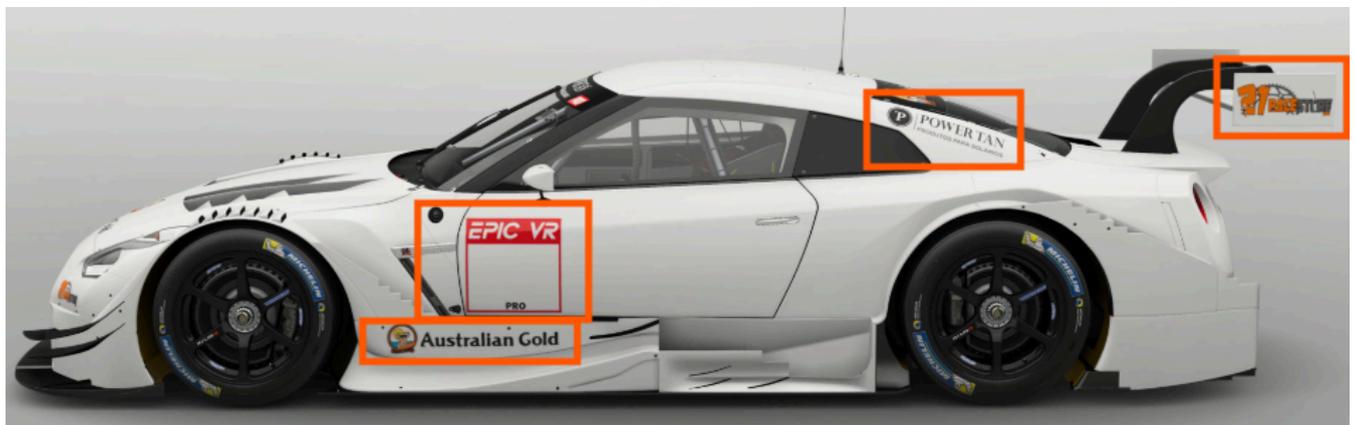
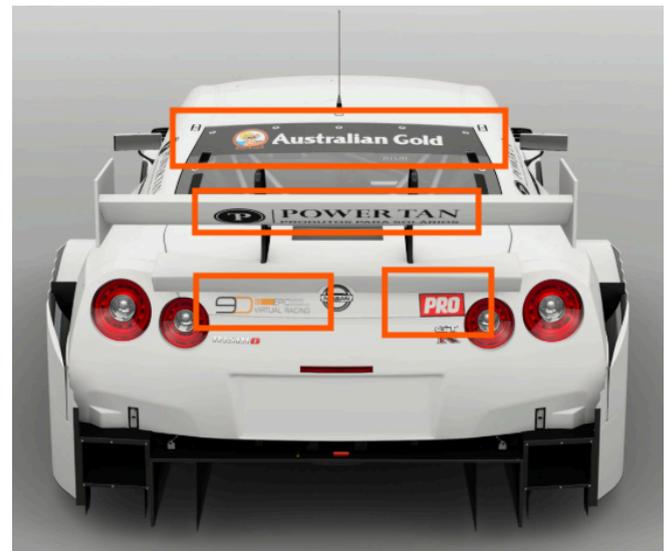
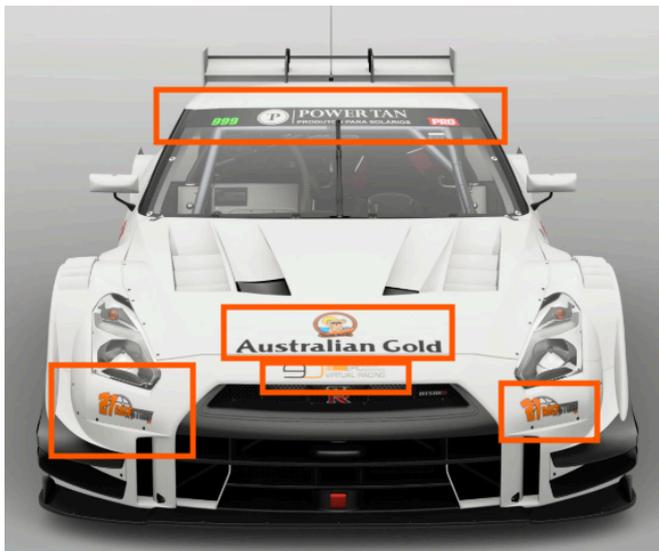
- HONDA (Figura 1)



- LEXUS (Figura 2)



- NISSAN (Figura 3)



É expressamente proibido alterar o esquema de cores dos logotipos dos patrocinadores.

- Os pilotos, ao inscreverem-se nas competições da EPIC, estão a autorizar o uso dos seus nomes, PSN ID, fotos e dados estatísticos nas transmissões, site e redes sociais da EPIC, bem como, o uso das suas imagens e dos seus carros nas corridas.
- A EPIC VR não se responsabiliza pela utilização de qualquer logótipo/imagem/dístico/frase/slogan utilizado pelos pilotos em algum elemento da decoração dos carros, capacetes e fatos, além dos conteúdos de marketing por nós partilhados e anunciados oficialmente.

- Os pilotos comprometem-se a aceitar todas as regras do grupo Epic Virtual Racing e seguir a conduta do grupo.

17. COLÉGIO DE COMISSÁRIOS

17.1 Objetivo

Este Colégio tem como objetivo aproximar, ainda mais, as corridas do nosso grupo à realidade, penalizando quem prejudica claramente a corrida a outros pilotos.

O Colégio de Comissários tem um regulamento próprio, sempre atualizado, disponível para consulta no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros, com o nome **Regulamento Desportivo**. Este deve ser consultado, de modo a serem conhecidas as diretrizes e, sobretudo, as regras para a reclamação de incidentes.

Nota: Apenas os pilotos que concluírem a corrida têm a viabilidade de apresentar queixa.

17.2 Situações Excepcionais

Estas situações podem ser alvo de sanção direta por parte da administração, sem passar pelo Colégio de Comissários (defesa de honra, insultos, conduta antidesportiva, etc.)

17.3 Constituição do Colégio

Presidente – Carlos Alonso

18. DIREITOS DE IMAGEM, NOME E NICK DOS PILOTOS

Todos os pilotos ao aceitarem participar neste ou outro evento da Epic Virtual Racing, estão a autorizar a organização a usar Nome, Nick e imagem para transmissões, publicações e tratamento estatístico sem limitações temporais.

A Direção