

11º CAMPEONATO EVR

GT3 BY VCPOWER



VCP  **OWER**

AUTOMOTIVE SOFTWARE - HARDWARE

1. GENERALIDADE

O 11º campeonato EVR (Epic Virtual Racing) será composto por um conjunto de SEIS corridas, usando o jogo GT7, da consola Playstation 4 e 5.

Ao inscreverem-se no campeonato EPIC, os pilotos estão automaticamente a aceitar todas as regras e pontos do presente regulamento, bem como a sua aplicabilidade. Caso seja necessário, o Regulamento poderá ser alvo de alterações, que serão devidamente anunciadas em fórum próprio.

Nos casos omissos, a Organização reserva-se ao direito de decidir da forma que considerar melhor para o bom funcionamento, quer do Campeonato quer da Comunidade.

2. ORGANIZADORES

O Campeonato estará a cargo dos seguintes elementos: Sandra Tavares, Telmo Augusto, Ivan Zamorano, Pedro Pereira, Tiago Teixeira, Carla Mateus, João Calheiros e Marco Oliveira.

3. INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO

Só serão aceites inscrições dos pilotos que estejam no Grupo Epic Virtual Racing, na rede social do WhatsApp da Epic Virtual Racing ou devidamente autorizados pelos organizadores a não pertencerem a estes grupos.

A Administração reserva-se ao direito de vetar inscrições para o campeonato.

4. INSCRIÇÃO NAS PROVAS

Será comunicado o evento referente à corrida, no Grupo WhatsApp disponibilizado para o efeito, onde os pilotos deverão confirmar a sua participação. Caso não haja validação e os pilotos apareçam na sala, não lhes será autorizada a participação na corrida.

A validação da presença pode ser feita pelo chefe de equipa, caso o piloto não esteja em nenhuma das redes sociais da EPIC.

5. ELABORAÇÃO DAS SALAS

PROVAS DO CAMPEONATO

- A distribuição dos pilotos para o 11º campeonato, terá em consideração a classificação final das várias divisões do campeonato anterior (Temporada 10).
- Os pilotos serão distribuídos em grupos de 14 elementos, mediante a classificação obtida.
- **As divisões e as séries serão fixas até ao final do campeonato.**
- **As trocas entre salas não são permitidas**
- A qualificação é em modo “One Shot Lap” (sempre que possível)

6. PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO

PONTUAÇÕES (D1 a D5)		
	SR	MR
1º	20	50
2º	16	40
3º	14	35
4º	12	30
5º	10	26
6º	9	22
7º	8	18
8º	7	14
9º	6	12
10º	5	10
11º	4	8
12º	3	6
13º	2	4
14º	1	2

PONTUAÇÕES D6/D7/D8					
	SR p/sala	MR		SR p/sala	MR
1º	28	100	15º	14	28
2º	27	90	16º	13	26
3º	26	80	17º	12	24
4º	25	72	18º	11	22
5º	24	68	19º	10	20
6º	23	64	20º	9	18
7º	22	60	21º	8	16
8º	21	56	22º	7	14
9º	20	52	23º	6	12
10º	19	48	24º	5	10
11º	18	44	25º	4	8
12º	17	40	26º	3	6
13º	16	36	27º	2	4
14º	15	32	28º	1	2

Para um piloto ser pontuado com a classificação correspondente, terá de ter cumprido no **mínimo** 80% da prova. Caso esteja classificado, mas com menos de 80% da corrida cumprida, ser-lhe-á atribuído apenas 1 ponto.

6.1 VOLTA MAIS RÁPIDA POR DIVISÃO

- Sprint Race e Main Race - 1 Ponto

6.2 PROVAS MÍNIMAS

Em caso de falta à corrida, será aplicado o seguinte critério

- 3ª Falta – Exclusão do Campeonato e na temporada seguinte terá de efetuar a Tomada de Tempos.

6.3 CONSTITUIÇÃO DO CAMPEONATO


O Campeonato é composto por 6 provas, cada prova é constituída por duas corridas:

- Sprint Race – Qualificação e corrida de 15 min (convertido em voltas)
- Main Race – Corrida com grelha de partida baseada no resultado da Sprint Race (45 min convertido em voltas)
- Das 6 corridas, o piloto terá que eleger 2 viaturas (uma terá de ser obrigatoriamente de construtor Italiano). As 3 primeiras corridas terão de ser feitas com um carro, as 3 restantes com outro.
 - Carro escolhido sem se saber as pistas votadas, apenas sabem as disponíveis
 - Carro obrigatório – italiano (ou para as 3 primeiras corridas ou para as 3 últimas)
- Carros europeus (Italianos, Alemães e Ingleses)
 - Italiano – Ferrari e Lamborghini
 - Ingleses – Aston e McLaren
 - Alemães – Mercedes, BMW, Audi e Porsche
- Desgastes
 - Sprint Race– Pneus - 6x, comb – 2x
 - Main Race– Pneus – 6x, comb - 2x
- Pistas
 - São dadas para votação 9 pistas, dessas 9, apenas 6 serão efetivamente escolhidas. Após a pista ser escolhida, é retirada da votação.
- Clima Sprint Race e Qualify – A definir por ronda -Rácio de velocidade do tempo variável - 4x
- Clima Main Race – A definir por ronda

- **Obrigatória entrevista - 1º classificado e outros dois pilotos selecionado pelos anfitriões.**
 - Os pilotos devem aguardar na sala 5 minutos após o término da corrida, só depois podem abandonar a sala.
 - Os pilotos são “chamados” no chat da sala.
 - A não comparência na entrevista implica a saída de último lugar (da Main) na corrida seguinte.

6.4 Pontuação

Cada corrida terá um fator de multiplicação conforme a tabela abaixo:

	1ª Corrida	2ª Corrida	3ª Corrida	4ª Corrida	5ª Corrida	6ª Corrida
Pontos	1	1,05	1,10	1,15	1,20	1,25

7. CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO – ACESSO ÀS DIVISÕES

O Campeonato é composto por 6 provas (eventos). Em caso de igualdade pontual final, ter-se-á em conta a classificação geral da prova anterior. O pior resultado será excluído.

Exemplo: Se o piloto A e o piloto B terminarem o campeonato com os mesmos pontos e se o piloto A estivesse em 1º na geral da prova anterior e o B em 2º, o vencedor final seria o Piloto A. A mesma regra será aplicada para todas as restantes posições do campeonato.

7.1 Distribuição por divisões

Div 1	Div 2	Div 3	Div 4	Div 5	Div 6	Div 7	Div 8
14 pilotos					28 pilotos		

7.2 Subidas e descidas de divisão.

As subidas e descidas de divisão seguem o esquema abaixo. De referir que a divisão 6/ RO37, 7 e 8 tem um máximo de 28 pilotos (cada).

	Divisão 1	Divisão 2	Divisão 3	Divisão 4	Divisão 5
P1		Sobe	Sobe	Sobe	Sobe
P2		Sobe	Sobe	Sobe	Sobe
P3		Sobe	Sobe	Sobe	Sobe
P4					Sobe
P5					
P6					
P7					
P8					
P9					
P10					Desce
P11				Desce	Desce
P12	Desce	Desce	Desce	Desce	Desce
P13	Desce	Desce	Desce	Desce	Desce
P14	Desce	Desce	Desce	Desce	Desce

	Divisão 6	Divisão 7	Divisão 8
P1	Sobe	Sobe	Sobe
P2	Sobe	Sobe	Sobe
P3	Sobe	Sobe	Sobe
P4	Sobe	Sobe	Sobe
P5	Sobe	Sobe	Sobe
P6		Sobe	Sobe
P7			Sobe
P8			
P9			
P10			
P21			
P22		Desce	
P23	Desce	Desce	
P24	Desce	Desce	
P25	Desce	Desce	
P26	Desce	Desce	
P27	Desce	Desce	
P28	Desce	Desce	

8. CLASSES E GRUPOS

- PRO – Pilotos que usam volante
- AM – Pilotos que usam comando
- S – Senhoras
- FR – Federados (Pilotos com licença desportiva, se houver pelo menos 5 pilotos)
- JR - Júnior (Menos de 18 anos, se houver pelo menos 5 pilotos)
- MAS – Masters (pilotos com 45 anos ou mais)

9. CLASSIFICAÇÃO GERAL, CLASSIFICAÇÃO EQUIPAS

9.1 Classificação Geral Individual

A Classificação Geral Individual é uma das classificações secundárias do campeonato, atribui prémios

aos 3 pilotos mais pontuados.

NOTA: Não é atribuído nenhum título com esta classificação. O vencedor do campeonato será o vencedor da Divisão 1.

Pontuação

- 1º - 200 PTS
- 2º - 190 PTS
- 3º - 185 PTS
- 4º - 182 PTS
- 5º - 180 PTS
- ...
- 100º - 1 PT

Todos os pilotos que terminarem a prova recebem 1 ponto.

9.2 Classificação Geral Equipas

A Classificação por equipas será feita, tendo em conta a classificação geral da corrida, somando os pontos dos 3 melhores pilotos de cada equipa.

9.3 Advertências ou Penalizações previstas

Serão retirados pontos na classificação geral, sempre que se verifiquem advertências ou penalizações ao longo do campeonato, essas **advertências ou penalizações devem ser consultadas no Regulamento Desportivo**, disponível no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros.

10. VALOR INSCRIÇÃO E PRÉMIOS

Inscrição – 6 € (para temporada)

Inscrição – 3€ (só para quem faz a taça)

Inclui a inscrição para o campeonato e 1 € reverte a favor de uma causa/associação/organismo.

Prémios:

- Troféus para os 3 primeiros classificados individuais da 1ª Divisão e 1º classificado de cada

divisão secundária.

- Troféus para as 3 primeiras equipas.
- Troféus para os 3 primeiros da Classificação Geral.
- Troféus para os vencedores das classes.
- Troféus para os 3 primeiros da taça

11. CALENDÁRIO PROVAS

			Circuito				Circuito
Ronda 1	11/03/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div 7A	A definir por votação	Ronda 4	13/05/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div 7A	A definir por votação
	12/03/2024	Div. 4 / Div. 6A			14/05/2024	Div. 4 / Div. 6A	
	13/03/2024	Div. 8A			15/05/2024	Div. 8A	
	18/03/2024	Div. 2 / Div.5			20/05/2024	Div. 2 / Div.5	
	19/03/2024	Div. 8B / Div. 7B			21/05/2024	Div. 8B / Div. 7B	
	20/03/2024	Div. 6B			22/05/2024	Div. 6B	
Ronda 2	01/04/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div 7A	A definir por votação	Ronda 5	03/06/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div 7A	A definir por votação
	02/04/2024	Div. 4 / Div. 6A			04/06/2024	Div. 4 / Div. 6A	
	03/04/2024	Div. 8A			05/06/2024	Div. 8A	
	08/04/2024	Div. 2 / Div.5			10/06/2024	Div. 2 / Div.5	
	09/04/2024	Div. 8B / Div. 7B			11/06/2024	Div. 8B / Div. 7B	
	10/04/2024	Div. 6B			12/06/2024	Div. 6B	
Ronda 3	22/04/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div 7A	A definir por votação	Ronda 6	24/06/2024	Div. 1 / Div. 3 / Div 7A	A definir por votação
	23/04/2024	Div. 4 / Div. 6A			25/06/2024	Div. 4 / Div. 6A	
	24/04/2024	Div. 8A			26/06/2024	Div. 8A	
	29/04/2024	Div. 2 / Div.5			01/07/2024	Div. 2 / Div.5	
	30/04/2024	Div. 8B / Div. 7B			02/07/2024	Div. 8B / Div. 7B	
	01/05/2024	Div. 6B			03/07/2024	Div. 6B	

12. VIATURAS DO CAMPEONATO

Cada piloto irá disputar o campeonato com os carros dos seguintes construtores:

Viaturas Reais da Europa	
Aston Martin V12 Vantage GT3 '12	McLaren 650 GT3 '15
Mercedes AMG GT3 '20	BMW M6 GT3 Sprint Model '16
Audi R8 LMS EVO '19	Porsche 911 RSR (991) '17
Ferrari 458 Italia GT '13	Lamborghini Huracán GT3 '15

Nota: A escolha das viaturas tem de ser efetuada até dia 25-02-2024 às 23:59.

Caso exista um piloto que não faça a escolha da viatura até esta data, não poderá participar nas 2 primeiras rondas e terá de fazer o restante campeonato com as viaturas menos escolhidas (da lista indicada).

NOTA: Não é permitida a utilização de compostos diferentes em cada eixo, ou seja, se no eixo da

frente está composto duro, no eixo traseiro também tem de estar composto duro.

13. PISTAS DO CAMPEONATO

A escolha das pistas é realizada por votação.

São divulgadas 9 pistas e, em cada ronda, os pilotos escolhem 1. (À exceção da 1ª votação que serve para as primeiras duas rondas). Essa pista automaticamente é retirada da votação da ronda seguinte.

WeatherTech Raceway Laguna Seca	Autódromo Nazionale Monza Circuito Completo	Suzuka Circuit Circuito Completo
Daytona International Speedway Circuito de Estrada	Circuit de la Sarthe Circuito Completo	Fuji Speedway Circuito Completo
Autódromo de Interlagos	Circuit de Spa-Francorchamps Circuito 24h	Mount Panorama Circuit

14. REPETIÇÃO, ADIAMENTO OU ANULAÇÃO DE CORRIDAS

O anfitrião apenas procede à paragem da prova em casos extremos. Sempre que se detetar algum problema após a corrida ter iniciado, esta só poderá ser parada se pelo menos 50% dos pilotos tiverem quebra de ligação ou se forem detetados problemas comuns.

Caso não se tenha realizado 25% da prova, esta recomeçará no mesmo dia, sendo a grelha feita manualmente pela mesma ordem da qualificação (caso seja a 1ª corrida). Nas restantes corridas é feita a grelha manual pela ordem da VMR da 1ª corrida.

Caso se tenha realizado mais de 50% da prova, esta recomeçará no dia seguinte, com início à mesma hora.

Caso se tenha realizado mais de 75% da prova + 1 volta, a mesma é dada como concluída, tendo-se em conta a volta anterior à interrupção.

SALAS

- As salas das provas serão abertas 30 minutos antes da prova. (As salas abrem às 21:30h).
- Os pilotos devem-se encontrar na sala, no máximo até às 21h45 sob pena de exclusão (tolerância

caso apresente uma justificação plausível).

- Quando a sala é aberta, é comunicado aos pilotos, via WhatsApp, que esta se encontra aberta. Só depois de ter sido comunicado aos pilotos de cada divisão, é que poderão entrar na sala. Para que consigam encontrar a sala, é pedido aos pilotos que adicionem os host's com antecedência.
- À hora prevista, será iniciada a qualificação/corrída (na Ronda 1) do jogo, e se algum piloto tiver problemas deverá abandonar o lobby e não realizará a corrida.
- É recomendado que todos os pilotos, antes das corridas, reiniciem as consolas e limpem os dados temporários do jogo, de modo a tentar evitar todos estes problemas.

No caso de problemas com um piloto, a corrida não é reiniciada nem adiada.

15. CONFIGURAÇÃO SALA

- **Definições Sala**

- Nome Sala - Variável, Com O Formato Corrida Epic VR – Ronda X – Divisão/Série Y
- Tipo De Corrida – Competitiva
- Nº Máximo Participantes – 16
- Início Automático - Não
- Modo da Sala - Sprint Race- Treino/Qualificação/Corrida
- Modo da Sala - Main Race- Treino/Corrida
- Privacidade da sala – Pública

- **Definições do Circuito**

- Circuito - A definir por ronda
- Nº de Voltas - A definir por ronda
- Limite de Tempo - Não aplicável

- **Definições de Hora/Clima**

- Método de seleção do Clima -Sprint Race– Clima Personalizado

- Método de seleção do Clima -Main Race – Clima Pré-definido
- Clima Pré-definido – Sprint Race - não aplicável
- Clima Pré-definido – Main Race - A definir por Ronda
- Modo de condições iguais - Sprint Race – não aplicável
- Modo de condições iguais - Main Race – Sim
- Hora do Dia - Sprint Race -a definir por ronda
- Hora do Dia - Main Race -a definir por ronda
- Rácio de velocidade do tempo variável – Sprint Race-4x
- Rácio de velocidade do tempo variável – Main Race – Não aplicável
- Clima Personalizado (slots) – Sprint Race - aleatório
- Clima Personalizado (slots) – Main Race - Não aplicável

- **Definições da Corrida**

- Tipo de partida - Grelha com controlo de falsa partida
- Grelha de Partida - Sprint Race -O mais rápido primeiro
- Grelha de Partida – Main Race -Baseada na corrida anterior (definido pelo anfitrião)
- EdD/Afinação interditos - Sim
- Opções das definições -Algumas (Distribuição dos Travões)
- Impulso - Não
- Força do Cone de Ar - Real
- Dano Visível - Sim
- Danos Mecânicos - Graves
- Rácio de Desgaste Dos Pneus – x6
- Taxa de Consumo Combustível – x2
- Velocidade de reabastecimento - 8 litros/segundo
- Combustível Inicial - Padrão
- Redução de aderência Fora de pista - Real
- Atraso no final da Corrida - 180 segundos
- Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem – Padrão

- **Definições da Qualificação – Sprint Race**

- Limite de Tempo – A definir por ronda
- Tempo de continuação da qualificação – 180seg
- Taxa de desgaste de pneus (qualificação) – igual à corrida
- Taxa de consumo de combustível (qualificação) – igual à corrida
- Combustível Inicial – igual à corrida

- **Definições dos Regulamentos**

- Filtrar Por Categorias – Grupo 3
- Limite de PP - Sem limitações
- Potência Máxima - Sem limitações
- Peso mínimo - Sem limitações
- Pneus permitidos – Competição
- Pneus permitidos e tipos - Tudo
- Mudança obrigatório do tipo de pneus –Médios
- Nitro – Não pode ser equipado
- Utilização Karts – Só o Telmo
- Troca de motor - Proibido
- Peças de Afinação - Sem restrições

- **Definições das Penalizações**

- Penalização por atalho – Forte
- Penalização por colisão com barreiras – Não
- Corrigir percurso após colisão com barreiras – Não
- Penalização por colisão com carros – Não
- Penalização por corte de faixa das boxes – Sim
- Transparência durante as corridas - Não
- Regra das bandeiras – Sim

- **Limitações das opções de condução**

- Assistência de contra brecaagem -Indisponível
- Controlo ativo de estabilidade (ASM) – Indisponível
- Assistência da linha de condução – Indisponível
- Controlo de tração – Sem Limitações
- ABS – Sem Limitações
- Condução Automática – Indisponível

16. PUBLICIDADE

A decoração dos carros é livre, respeitando o número que o piloto escolheu e informou a organização.

É **obrigatório** colocar a publicidade referente ao patrocinador e à EPIC.

Os pilotos são obrigados a utilizar o esquema de decoração, conforme a Figura 1.

A não utilização deste esquema implica penalizações e retirada de pontos na classificação:

- Advertência – 1 ponto
- Reincidência – 3 pontos

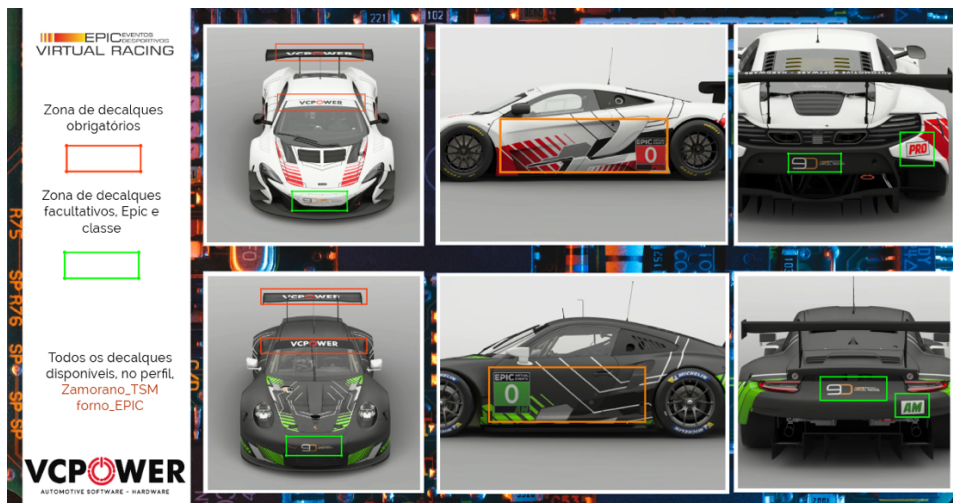


Figura 1 - Decalques Obrigatórias

É **expressamente proibido** alterar o esquema de cores dos logótipos dos patrocinadores.

- Os pilotos, ao inscreverem-se nas competições da EPIC, estão a autorizar o uso dos seus nomes, PSN ID, fotos e dados estatísticos nas transmissões, site e redes sociais da EPIC, bem como, o uso

das suas imagens e dos seus carros nas corridas.

- A EPIC VR não se responsabiliza pela utilização de qualquer logótipo/imagem/dístico/frase/slogan utilizado pelos pilotos em algum elemento da decoração dos carros, capacetes e fatos, além dos conteúdos de marketing por nós partilhados e anunciados oficialmente.
- Os pilotos comprometem-se a aceitar todas as regras do grupo Epic Virtual Racing e seguir a conduta do grupo.

17. COLÉGIO DE COMISSÁRIOS

17.1 Objetivo

Este Colégio tem como objetivo aproximar, ainda mais, as corridas do nosso grupo à realidade, penalizando quem prejudica claramente a corrida a outros pilotos.

O Colégio de Comissários tem um regulamento próprio, sempre atualizado, disponível para consulta no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros, com o nome **Regulamento Desportivo**. Este deve ser consultado, de modo a serem conhecidas as diretrizes e, sobretudo, as regras para a reclamação de incidentes.

Nota: Apenas os pilotos que concluírem a corrida têm a viabilidade de apresentar queixa.

17.2 Situações Excepcionais

Estas situações podem ser alvo de sanção direta por parte da administração, sem passar pelo Colégio de Comissários (defesa de honra, insultos, conduta antidesportiva, etc.)

17.3 Constituição do Colégio

Presidente – Carlos Alonso

18. DIREITOS DE IMAGEM, NOME E NICK DOS PILOTOS

Todos os pilotos ao aceitarem participar neste ou outro evento da Epic Virtual Racing, estão a autorizar a organização a usar Nome, Nick e imagem para transmissões, publicações e tratamento estatístico sem limitações temporais.

A Direção