



IKC Resistência

By

**EduCar
Automóveis**

Regulamento IKC RESISTÊNCIA 2024”

1. DEFINIÇÃO / GENERALIDADES

A APKAAV e Kartodromo de Fafe organizam um convívio Kart denominando **IKC RESISTÊNCIA 2025** by Educar

A direção de prova estará a cargo de (a definir). Este convívio de karting será disputado de acordo com o presente Regulamento particular, o qual todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.

No caso de o evento ser anulado, será restituído às equipas, sem direito a compensação ou indemnização, a totalidade do valor da inscrição já entregue.

Em caso de exclusão da prova por falta ou incumprimento grave prevista ou não neste regulamento, as equipas não terão direito a ser ressarcidas de qualquer valor pago no ato da inscrição.

2. COMPOSIÇÃO DASEQUIPAS

Cada equipa tem de ser composta por um mínimo de 1 elemento e um máximo de 4. Cada equipa deverá indicar um chefe de equipa que a representará perante a Direção de Prova.

A idade mínima de cada piloto é de 16 anos. Serão aceites pilotos menores de idade se acompanhados por um dos tutores, que será o responsável pelo piloto.

Nas verificações documentais cada membro da equipa receberá um elemento de identificação que dá direito ao acesso à zona das boxes. Sem essa identificação, ninguém é autorizado a entrar na zona das boxes.

Cada piloto só poderá ser inscrito apenas por uma só equipa.

3. KARTS ADMITIDOS – CLASSE

LIVRE – Motores até 460cc, com arranque manual ou motor arranque.

STK – Karts dos troféu STK

CGM – Karts dos troféu CGM

F300 – Motores até 300cc, Billand, Vampyre e similares, de carburador ou injeção. LIGHT – Motores até 420cc com carburador de origem, chassis até 2014, sem travagem frente, arranque manual

JUNIOR – Motores até 270cc e idade piloto até 18 anos

4. INSCRIÇÕES

O valor da prova será de € 80 (s/IVA), seguro incluído. O valor terá de ser liquidado até 1 semana antes da prova.

Pagamentos na semana da prova acresce 20€ e no dia da prova 40€

5. EQUIPAMENTO DOSPILOTOS

O piloto terá de utilizar em todos os momentos da prova o seguinte equipamento:

Obrigatório equipamento completo (Fato, luvas, botas, capacete integral) Aconselhamos uso de pescoceira e colete protector

6. BRIEFING

O briefing com os pilotos terá lugar no dia da prova, segundo o horário acima descrito numa das salas de conferências e será obrigatório para todos os pilotos.

A não comparência ou atraso ao briefing será sancionada pela Direção da prova, nos termos do presente regulamento.

7. FÓRMULA DA PROVA

Trenos cronometrados – 15 minutos.

Corrida – 2H00m

Participação nos treinos cronometrados é obrigatória para todas as equipas. A partida da Prova será arranque lançado.

No caso de, por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrada em nenhuma volta, a Direcção da Prova decidirá pela avaliação das condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão, da autorização para que a mesma possa alinhar na prova, partindo neste caso do último lugar da grelha.

Em caso de duas equipas estarem empatadas na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efetuado a favor da equipa que tenha registado a melhor 2ª volta mais rápida.

A grelha de partida para a Corrida terá em conta o resultado da qualificação.

No final do qualify, as equipas têm 10 min para assistência aos karts, desde a pesagem do último kart, sendo a pré-grelha fechada após esse período

A equipa vencedora será a que totalizar mais voltas na corrida, tendo que todas as equipas cruzar a linha de meta pelos próprios meios para serem consideradas classificadas.

8. PARQUE FECHADO

No final da Main Race, após pesagem, todos os Karts irão para parque fechado, em zona dedicada para o efeito, sendo proibido qualquer elemento da equipa mexer no kart até ser declarado fim de parque fechado.

O parque fechado terá duração mínima até ao final da entrega de prémios.

O valor para apresentar protesto será de 150€. Em caso de ser aceite e verificado, esse valor será devolvido. (Os valores de protesto dos Trofeus STK e CGM, estão definidos pelos promotores) .

9. TURNOS DE CONDUÇÃO/TROCA PILOTOS

Não há turno máximo ou mínimo, com excepção do último que terá a duração mínima de 12 minutos

Cada equipa terá de fazer um mínimo de 4 turnos de condução na Main Race

De modo a aumentar a segurança na zona de trocas, a volta da troca de piloto não poderá ser inferior a 3:00 minutos.

Condução perigosa na zona de trocas será severamente penalizada pela Direcção de Prova.

Cada piloto poderá conduzir consecutivamente mais do que 1 turno.

É da responsabilidade das equipas a colocação do lastro correto. O tempo de paragem será contado como tempo de prova.

10. AVARIAS/REPARAÇÃO DE KARTS

Se um kart avariar em pista, ficando impossibilitado de se mover pelos seus próprios meios até à zona de reparação, a equipa pode efectuar a sua remoção para a box, ou fazer a assistência em pista desde que seja em local seguro e protegido.

11. PACE – KART

Sempre que necessário o Director do evento fará entrar em pista o Pace-Kart (PK). Nessa altura, e após a passagem do mesmo, todos os Comissários de Pista agitarão as bandeiras amarelas. Enquanto o “Pace-Kart” estiver em pista estão interditas todas as ultrapassagens.

Sempre que o “Pace-Kart” se encontre em pista, todos os concorrentes deverão circular atrás do “Pace-Kart”, em fila indiana. Sempre que possível o “Pace-Kart” deverá entrar em pista à frente do 1º classificado a partir deste, circulam os restantes pela ordem que se encontravam em pista antes da entrada do “Pace-Kart”.

Caso o “Pace-Kart” entre em pista à frente de concorrentes que não sejam líderes da prova, estes poderão ultrapassá-lo (sem nunca se ultrapassar entre si) e completar avolta até ocupar a sua posição no final do pelotão.

Durante a intervenção do “Pace-Kart”, os Karts em pista poderão dirigir-se às boxes para trocar de piloto e/ou reabastecer, mas só poderão voltar a entrar em pista atrás do pelotão liderado pelo “Pace-Kart”.

Após o Diretor mandar sair o “Pace-Kart” de pista, só é permitido aos concorrentes voltar ao ritmo normal de corrida e ultrapassar, após a entrada do PK na zona de acesso às boxes, onde será exibida a bandeira verde. Todos os fiscais de pista substituirão as bandeiras amarelas por bandeiras verdes.

O tempo total da intervenção do “Pace-Kart” é contabilizado como tempo de prova.

CRONOMETRAGEM

A cronometragem é assegurada pela Organização da prova através de um sistema eletrónico. Não será aceite qualquer reclamação sendo as equipas responsáveis pelo “transponder” colocado no seu Kart. Em caso de perda ou danificação deste, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, considerados para a classificação. Cada chefe de equipa será pessoalmente responsável pela boa condição e funcionamento do transponder no final da corrida, sendo que se isto não se verificar, este será responsável pela entrega do valor de € 600,00 à organização, sendo os restantes pilotos da equipa solidariamente responsáveis.

12. PESO DO PILOTO CLASSE GT

Foi estabelecido como "PESO MINIMO - 180 KG para o conjunto Kart/piloto/equipamento.

Para a Classe Light o valor será de 170 KG e para a Junior 160 KG

Será da responsabilidade da equipa a colocação do conjunto no peso mínimo obrigatório.

A tolerância máxima dada é de 1.00 KG.

Os pilotos que pesem abaixo do mínimo, podem fazer uma segunda pesagem, sendo esta final e definitiva.

Não é permitido qualquer membro das equipas estar junto ao kart até este sair da balança.

13. PNEUS OBRIGATÓRIOS

Compostos obrigatório: Maxxis EVO

Cada equipa só pode usar 3 jogos de pneus para as 6 provas que compõem o campeonato.

Caso uma equipa necessite de trocar um pneu ao longo da prova, terá de avisar o DP, dessa

troca. Preferencialmente em tempo útil para esse pneu ser marcado.

Pneus para corridas declaradas como “WET RACE”

Quando uma corrida for declarada, no início, como “WET RACE” as equipas podem colocar pneus Maxxis EVO com rasgos.

14. SEGURO OBRIGATÓRIO

Todos os pilotos inscritos no campeonato terão de possuir seguro obrigatório.

Aconselhamos o seguro de grupo disponibilizado por um parceiro da EpicEvents.

Em caso de não usarem o seguro do parceiro da EpicEvents, terão de fornecer à organização o número da apólice bem com o item onde conste “Kart amador não federado” ou similar

Em caso algum o seguro irá assumir qualquer valor e a organização qualquer responsabilidade, caso o piloto tenha ingerido álcool ou algum tipo de estupefaciente.

15. INTERRUPTÃO DE CORRIDA

Caso haja interrupção da corrida com bandeira vermelha, a mesma será considerada como sendo disputada em duas ou mais mangas. A classificação da primeira (ou seguintes mangas será definida de acordo com a ordem e classificação existente aquando da penúltima passagem na linha de chegada do 1º Classificado em prova antes da interrupção (ex. bandeira vermelha mostrada à 80ª volta, contará a classificação no final da 78ª volta).

Se a interrupção se dever a condições meteorológicas adversas, ou a falta de energia geral, e se estiverem completados, pelo Condutor que a lidera, 75% do tempo total previsto, a Organização poderá considerá-la como terminada.

16. PENALIZAÇÕES

O Diretor de prova pode ter necessidade de aplicar a uma equipa uma penalização do tipo “STOP & GO”.

O Diretor de Prova mandará informar o Chefe de Equipa de tal decisão

Não respeitar Bandeira Preta/Laranja ao fim de 3 Voltas – Desclassificação

(A bandeira Preta/laranja será mostrada sempre que um componente do kart do piloto esteja a comprometer a segurança dele e dos outros pilotos)

Será obrigatório os Karts terem um tapete/alcatifa/lona, por baixo, ou em cima do carrinho de transporte sempre que não esteja em pista. O Não cumprimento desta norma acarreta uma penalização de 20€, valor que reverte na íntegra para a Causa social

É proibido circular com o Kart no Paddock. Depois da Balança o kart deve se desligado e empurrado até à sua box. Proibido circular com o kart a trabalhar entre saída da Box até à pre-grelha

17. PENALIZAÇÕES DE STOP & GO COM PARAGEM DE X SEGUNDOS NO PARQUE DE ASSISTÊNCIA

Caso as infrações ocorram durante os treinos serão retirados os tempos às equipas infratoras e como tal serão colocadas no final da grelha por ordem numérica.

Caso alguma destas infrações apenas sejam detetadas no final da prova, será aplicado uma penalização de 1 volta (a mais rápida) por cada infração, a descontar do total de voltas efetuadas pela equipa.

18. PENALIZAÇÕES POR PESO

Falta de peso mínimo do conjunto Piloto/Kart: Por cada 1 kg ou fração, 1Volta de penalização

EpicEvents

Caso da infração ocorrer durante os treinos serão retirados TODOS os tempos às equipas infratoras e como tal serão colocadas no final da grelha

19. PENALIZAÇÕES POR TEMPO DE TROCA / PARAGEM BOX

Não respeito pelo número de Turnos Obrigatórios

- Por cada turno não respeitado, serão retiradas 10V à equipa

Não respeito pelo tempo mínimo de paragem na box na troca de piloto:

- Se tempo paragem entre 2:00,000 e 2:59,999 – Retirada 1V e somado o tempo em falta para os 3 minutos de paragem

- Se tempo paragem entre 1:00,000 e 1:59,999 – Retiradas 3V e somado o tempo em falta para os 3 minutos de paragem

- Se tempo paragem entre 0:00,000 e 0:59,000 – retiradas 5V e somado o tempo em falta para os 3 minutos de paragem

– Caso as equipas já tenham feito o número mínimo de trocas e optem por fazer outra, essas voltas terão de ter igualmente o mesmo tempo de paragem, estando sujeitas às mesmas penalizações.

Caso as equipas pretendam que uma entrada na box por avaria seja contabilizada com paragem de troca, têm de informar o DP ou a cronometragem.

20. PENALIZAÇÕES POR TEMPO DE TURNO

Não respeito pelo tempos mínimos do último turno

Por cada fracção de minuto de não cumprimento será aplicada 1 V de penalização.

- Se tempo de turno de 11:00,000 até 11:59,999 - 1 volta penalização

- Se tempo de turno entre 10:00,000 até 10:59,999 - 2 voltas penalização

- Se tempo inferior inferior ou igual a 9:59,999 – 3 voltas de penalização

O tempo de turno cessa e começa quando o piloto que entra em pista passa a linha de meta.

21. TROCA DE KART /CHASSIS

Em Caso de troca de kart/chassis durante a prova a equipa é obrigada a informar o DP e será penalizada em 20 Voltas.

Caso a equipa faça a troca de kart /chassis e não informe o DP será desclassificada da prova.

22. OUTRAS PENALIZAÇÕES

Comportamento incorrecto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas.

Desrespeito na entrada em pista.

Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pista através das bandeiras.

Condução antidesportiva.

Penalizações apenas detectadas no final do convívio:

Qualquer penalização cuja atribuição já não pode ser feita no decorrer da prova, será transformada em penalização por retirada de voltas;

23. PENALIZAÇÕES

Penalizações previstas

Advertência

Muito Leve – penalização 5s

Leve – Penalização 10s

Moderada – Penalização 15s

Grave – Penalização 30s

Muito grave – Desclassificação corrida

Não respeitar Bandeira Preta/Laranja ao fim de 3 Voltas – Desclassificação

(A bandeira Preta/laranja será mostrada sempre que um componente do kart do piloto esteja a comprometer a segurança dele e dos outros pilotos)

§ 1 Caso as infrações ocorram durante os treinos serão retirados os tempos aos pilotos infratores e como tal serão colocadas no final da grelha por ordem numérica.

Penalização não prevista neste regulamento fica ao critério do Diretor de Prova em função da gravidade da infração.

24. DESCLASSIFICAÇÃO

Circular no Circuito em sentido contrário.

Segunda vez que se verifique, pelo mesmo piloto, o desrespeito pelas indicações dadas pelos comissários de pista.

Terceiro aviso de condução antidesportiva à equipa. O uso de pulseira de outro condutor da equipa. Troca de pilotos entre equipas.

25. PRÉMIOS

Troféus para os 3 primeiros classificados.

26. PUBLICIDADE

A mesma será colocada pela equipa desde que:

- a) Não ocupem espaços reservados pela organização;
- c) Publicidade adicional poderá ser colocada desde que não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;
- d) A colocação de mensagens de publicidade na zona das boxes e da pista está dependente de autorização prévia da organização;

27. SIGNIFICADO DAS BANDEIRAS

Os pilotos deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes for apresentada, nos termos do presente Regulamento.

Bandeira Amarela:

Perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar;

Bandeira Verde: Fim

de perigo, pista livre; Bandeira

Vermelha:

Paragem imediata da prova. Devem os pilotos seguir as indicações dos comissários;

Bandeira Preta/laranja :

Piloto tem que se deslocar à box para reparação do seu kart, tendo 3 voltas para o fazer. Caso de não obedecer será mostrada bandeira preta.

Bandeira Preta:

Piloto desclassificado, tem de regressar à box imediatamente

Bandeira Xadrez:

Final da corrida;

28. PONTUAÇÕES

Corrida

- 1º 50
- 2º 40
- 3º 35
- 4º 32
- 5º 30
- 6º 28
- 7º 26
- 8º 24
- 9º 22
- 10º 20
- 11º 18
- 12º 16
- 13º 14
- 14º 12
- 15º 10
- 16º 9
- 17º 8
- 18º 7
- 19º 6
- 20º 5
- 21º 4
- 22º 3
- 23º 2
- 24º e restantes 1

Qualify

- 1º 5
- 2º 4
- 3º 3
- 4º 2
- 5º 1

Pontuações extra

Volta mais rápida
1 ponto

Para uma equipa ter a totalidade da pontuação na corrida, terá de terminar a corrida com o mínimo de 65% das voltas da equipa vencedora. Caso a equipa tenha menos de 65% das voltas do vencedor a respetiva pontuação terá uma penalização de 50%. Caso a equipa tenha menos de 30% das voltas dadas terá apenas 1 ponto qualquer que seja a classificação obtida.

29. MOST LAPS CHAMPIONSHIP

Ter-se-á em conta o número de voltas dadas pelas equipas em todas as rondas do campeonato.
Prémio para as 3 primeiras equipas no final do campeonato. Desempate feito pela classificação no final da prova anterior.

30. CONSTITUIÇÃO DO CAMPEONATO

O Campeonato será composto por 6 provas.

Das 6 provas do campeonato serão contabilizadas todas as corridas
O Desempate, para as Classes ou para a Geral, no final do campeonato será feito pelos seguintes critérios:

- 1) Número de vitórias
- 2) Número de 2º Lugares
- 3) Número de 3º Lugares
- 4) Número de Poles
- 5) Número de Volta Mais Rápidas
- 6) Classificação do campeonato na prova anterior