

TEMPORADA 9.5

EVR



1. GENERALIDADE

A TEMPORADA 9.5 EVR (Epic Virtual Racing) será composta por um conjunto de SEIS corridas, usando o jogo GT7, das consolas Playstation 4 e 5.

Ao inscreverem-se nos campeonatos EPIC, os pilotos estão automaticamente a aceitar todas as regras e pontos do presente regulamento, bem como a sua aplicabilidade. Caso seja necessário, o regulamento poderá ser alvo de alterações, que serão devidamente anunciadas em fórum próprio.

Nos casos omissos, a Organização reserva-se ao direito de decidir da forma que considerar melhor para o bom funcionamento, quer do Campeonato quer da Comunidade.

2. ORGANIZADORES

O Campeonato estará a cargo dos seguintes elementos: Sandra Tavares, Telmo Augusto, Ivan Zamorano, Pedro Pereira, Carlos Forno, Nuno Jorge, Marco Oliveira e Hélder Machado.

3. INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO

Só serão aceites inscrições dos pilotos que estejam no Grupo Epic Virtual Racing, na rede social Facebook, no WhatsApp da Epic Virtual Racing ou devidamente autorizados pelos organizadores a não pertencerem a estes grupos.

A Administração reserva-se ao direito de vetar inscrições para o campeonato.

4. INSCRIÇÃO NAS PROVAS

Será enviado um convite de evento, no Facebook, referente à corrida seguinte e apenas os pilotos que tenham confirmado, **no máximo até ao sábado (antes da prova) às 23.59h** serão contabilizados e colocados na lista de inscritos da corrida e na sala correspondente. A validação da presença pode ser feita pelo representante da equipa, caso o piloto não esteja em nenhuma das redes sociais da Epic.

Caso não haja validação e os pilotos apareçam na sala, não lhes será autorizada a participação na corrida.

5. ELABORAÇÃO DAS SALAS

PROVAS DO CAMPEONATO

- A distribuição dos pilotos nas respetivas salas, terá em consideração a ordem de inscrição, no link disponibilizado em <https://epiceventos.pt/cartaz/>, e o tempo de qualificação.
- Cada sala é composta por 14 pilotos.
- As salas não serão fixas até ao final do campeonato, dependendo sempre da classificação geral.
- A troca entre salas é permitida, apenas e só se houver disponibilidade em salas “inferiores”, partindo sempre o piloto que troca do último lugar da respetiva sala.
- A qualificação irá decorrer nos dias 5 e 6 Junho a partir das 21h.
 - Pista – Le Mans
 - Duração – 25 min
 - Um dos 3 carros disponíveis no campeonato
 - Definições de pista iguais às da 1ª ronda
- Serão apurados os melhores 84 pilotos, os restantes ficam de reserva.
- Irão ter acesso à prova seguinte os 84 primeiros classificados, sendo pilotos reserva ou não. Ou seja, imaginem que um piloto de reserva entra porque um dos apurados não pode ir à primeira corrida..esse piloto terá prioridade para a prova seguinte
- Na qualificação apenas conta a volta mais rápida.
- O Resultado da qualificação ditará a distribuição dos pilotos pelas salas
Sala 1 – do 1º ao 14º
Sala 2 – do 15º ao 28º
E assim sucessivamente....
- Os pilotos da sala 2, terão um handicap de tempo igual ao tempo que demora um piloto classificado em 14º a cruzar a meta, numa partida lançada. Os pilotos da sala 3 o dobro desse tempo e assim sucessivamente.

Ex: Carlos Forno faz P14, corre na sala 1. Pernas faz p15, corre na sala2. Temos de ver o tempo que o piloto classificado em P14, demora a passar na linha de meta após a partida.

Os segundos que ele demorar, é o tempo a somar, a todos os pilotos da Sala 2. É como se o Pernas, de facto partisse de P15 para a corrida.

PROVAS MÍNIMAS

Para um piloto disputar a ronda final, terá de ter um mínimo de 2 rondas anteriores concluídas.

6. CLASSIFICAÇÃO GERAL, CLASSIFICAÇÃO EQUIPAS, TIME TRIAL, LICENÇA DESPORTIVA VIRTUAL

6.1 Classificação Geral Individual

A Classificação Geral Individual será feita pela soma das voltas e tempos de cada uma das corridas.

6.2 Classificação Geral de Equipas

A Classificação geral de equipas, será a soma das voltas e tempos dos 3 melhores membros do respetivo "Clã".

7. VALOR INSCRIÇÃO E PRÉMIOS

Inscrição – 0€

Prémios:

- Troféus para os 3 primeiros classificados individuais
- Troféus para as 3 primeiras equipas.

8. CALENDÁRIO PROVAS - Definições de hora/clima

1ª PROVA	19 JUN	CIRCUITO 24 DE LE MANS Clima predefinido - S10 Enevoado e soalheiro com muitas nuvens Modo de Condições Iguais - Não Hora do dia - Início da madrugada Rácio de velocidade do tempo variável - 6x	Salas a definir
-----------------	--------	--	-----------------

2ª PROVA	3 JUL	<p align="center">SPA - TRAÇADO DE 24 HORAS</p> Clima predefinido - S05 Enevoado, sem nuvens e soalheiro Modo de Condições Iguais - Não Hora do dia - Tarde Rácio de velocidade do tempo variável - 6x	Salas a definir
3ª PROVA	17 JUL	<p align="center">MICHELIN RACEWAY ROAD ATLANTA</p> Clima predefinido - S04 Seco, nublado e soalheiro Modo de Condições Iguais - Não Hora do dia - Início da manhã Rácio de velocidade do tempo variável - 6x	Salas a definir
4ª PROVA	31 JUL	<p align="center">DAYTONA - CIRCUITO DE ESTRADA</p> Clima predefinido - S02 Seco e agradável com algumas nuvens Modo de Condições Iguais - Não Hora do dia - Crepúsculo Rácio de velocidade do tempo variável - 6x	Salas a definir
5ª PROVA	14 AGO	<p align="center">FUJI INTERNATIONAL SPEEDWAY (S/ Chicane)</p> Clima predefinido – S08 Húmido, soalheiro e nublado Modo de Condições Iguais - Não Hora do dia - Início da manhã Rácio de velocidade do tempo variável - 6x	Salas a definir
6ª PROVA	28 AGO	<p align="center">24H NURBURGRING</p> Clima predefinido - C2 Nublado e quente Modo de Condições Iguais - Não Hora do dia - Início da manhã Rácio de velocidade do tempo variável - 6x	Salas a definir

O número de voltas “exatas” serão apresentadas no evento de cada prova (o tempo estimado de corrida é de 2 horas, exceto a prova de qualificação).

9. VIATURAS DO CAMPEONATO

Cada piloto apenas poderá usar 2x cada uma das seguintes viaturas:

- LEXUS PETRONAS TOM’S SC430 ‘08
- NISSAN XANAVI NISMO GT-500 ‘08
- HONDA NSX GT500 ‘08

No caso, de utilizar mais do que as vezes permitidas, o piloto será desclassificado.

10. REPETIÇÃO, ADIAMENTO OU ANULAÇÃO DE CORRIDAS

O anfitrião apenas procede à paragem da prova em casos extremos. Sempre que se detetar algum problema após a corrida ter iniciado, esta só poderá ser parada se pelo menos 50% dos pilotos tiverem quebra de ligação ou se forem detetados problemas comuns.

Caso não se tenha realizado 25% da prova, esta recomeçará no mesmo dia, sendo a grelha feita manualmente pela mesma ordem da qualificação.

Caso se tenha realizado mais de 50% da prova, esta recomeçará no dia seguinte, com início à mesma hora.

Caso se tenha realizado mais de 75% da prova + 1 volta, a mesma é dada como concluída, tendo-se em conta a volta anterior à interrupção.

11. TESTE DE LARGADA

- As salas das provas serão abertas 30 minutos antes da prova. (As salas abrem às 21h).
- Os pilotos devem-se encontrar na sala, no máximo até às 21h15 sob pena de exclusão (tolerância caso apresente uma justificação plausível).
- A abertura das salas é comunicada aos pilotos, pelas redes sociais da Epic.
- Para que consigam encontrar a sala, é pedido aos pilotos que adicionem os host's com antecedência.
- Antes de cada corrida será realizado 1 teste de largada, idealmente com todos os pilotos que vão participar na corrida presentes. Assim, o procedimento será:
 - **Teste de Largada:** Será realizado 10 minutos antes do início da corrida. Em caso de dúvida, será realizado novo teste.
 - Se não houver problemas, os pilotos terão treinos livres até ao início da corrida. Se houver mais que um piloto com problemas, o mesmo Host abre nova sala, avisando os pilotos do motivo e que deverão abandonar a sala, reiniciar a consola e o router, e só depois entrar na nova sala.

Caso algum piloto não consiga arrancar no teste de largada, o(s) piloto(s) em questão deverão abandonar a sala, reiniciar a consola e o router, e só depois voltar novamente à sala.

O Host não abrirá uma nova sala. À hora prevista, será iniciada a corrida, e se algum piloto tiver problemas deverá abandonar o lobby e não realizará a corrida.

É recomendado que todos os pilotos, antes das corridas, reiniciem as consolas e limpem os dados temporários do jogo, de modo a tentar evitar todos estes problemas.

- Em caso de queda o Piloto deve reportar em que volta a mesma ocorreu para ser contabilizada a volta anterior.

No caso de problemas com um piloto, a corrida não é reiniciada nem adiada.

11.2 Transmissões

Caso não haja condições para transmitir a corrida na íntegra, será transmitida a 1ª e última meia hora.

12. CONFIGURAÇÃO DAS SALAS

12.1. Tomada de Tempos



Definições da sala

i És o anfitrião da sala.

A tua NAT é de Tipo 2 e a largura de banda é Muito Boa.

Nome da sala 55/62

Qualificação / T.TEMPOS 12H EPIC ENDURANCE by PUBLIFOGO

Tipo de corrida ☰

Corrida Competitiva

N.º máximo de Participantes 📶

16

Início automático 📶

Não

Definições do circuito

Circuito ↩

Circuit des 24 Heures du Mans

Nº de voltas ▮▮▮

1

Limite de tempo ▮▮▮

--




Tipo de Circuito	Circuitos reais
Comprimento da Pista	13 629 m
Reta Mais Longa	1679 m
Diferença de Elevação	37,3 m

Definições de hora/clima

Método de selecção do clima ☰

Clima predefinido

Modo de Condições Iguais ☰

Sim

Rácio de velocidade do tempo variável ▮▮▮

--

Clima predefinido ↩

S10 Enevoado e soalheiro com muitas nuvens

Hora do dia ☰

Início da madrugada

Definições dos regulamentos

Filtrar por categoria Gr.2	Limite de PP Sem limitações
Potência máxima Sem limitações	Peso Mínimo Sem limitações
Pneus permitidos Competição	Pneus permitidos e tipos Médios, Suaves
Mudança obrigatória do tipo de pneus Médios, Suaves	Nitro Não pode ser equipado
Utilização de karts Não	Troca de motor Proibido
Peças de afinação Sem restrições	

Definições da Qualificação

Limite de tempo 25 Minuto(s)	Tempo de continuação da qualificação 180 segundo(s)
Taxa de desgaste dos pneus (Qualificação) Igual à corrida	Taxa de consumo de combustível (Qualificação) Igual à corrida
Combustível inicial Igual à corrida	

Definições da corrida

<p>Tipo de partida </p> <p>Arranque em Movimento</p>	<p>Grelha de partida </p> <p>Definido pelo anfitrião</p>
<p>EdD/Afinação interditos </p> <p>Sim</p>	<p>Definições do carro </p> <p>Proibido</p>
<p>Impulso </p> <p>Não</p>	<p>Força do cone de ar </p> <p>Real</p>
<p>Dano visível </p> <p>Sim</p>	<p>Danos mecânicos </p> <p>Graves</p>
<p>Rácio de desgaste dos pneus </p> <p>3x</p>	<p>Taxa de consumo de combustível </p> <p>3x</p>
<p>Velocidade de reabastecimento </p> <p>10 Litros/seg.</p>	<p>Combustível inicial </p> <p>Padrão</p>

<p>Redução de aderência fora de pista </p> <p>Real</p>	<p>Atraso no final da corrida </p> <p>180 segundo(s)</p>
<p>Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem </p> <p>Padrão</p>	

Definições das penalizações

Penalização por atalho Forte	Penalização por colisão com barreiras Não
Corrigir percurso após colisão com barreiras Não	Penalização por colisão com carros Não
Penalização por corte da faixa das boxes Sim	Transparência durante as corridas Não
Regras das bandeiras Sim	

Limitações das opções de condução

Assistência de contrabrecagem Indisponível	Controlo ativo de estabilidade (ASM) Indisponível
Assistência da linha de condução Indisponível	Controlo de tração Sem limitações
ABS Sem limitações	Condução automática Indisponível

12.2. Corridas

Definições da corrida

Tipo de partida Arranque em Movimento	Grelha de partida Definido pelo anfitrião
EdD/Afinação interditos Sim	Definições do carro Proibido
Impulso Não	Força do cone de ar Real
Dano visível Sim	Danos mecânicos Graves
Rácio de desgaste dos pneus 3x	Taxa de consumo de combustível 3x
Velocidade de reabastecimento 10 Litros/seg.	Combustível inicial Padrão

Redução de aderência fora de pista Real	Atraso no final da corrida 180 segundo(s)
Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem Padrão	

Definições dos regulamentos

Filtrar por categoria Gr.2	Limite de PP Sem limitações
Potência máxima Sem limitações	Peso Mínimo Sem limitações
Pneus permitidos Competição	Pneus permitidos e tipos Médios, Suaves
Mudança obrigatória do tipo de pneus Médios, Suaves	Nitro Sem restrições
Utilização de karts Não	

Definições das penalizações

Penalização por atalho Forte	Penalização por colisão com barreiras Não
Corrigir percurso após colisão com barreiras Não	Penalização por colisão com carros Não
Penalização por corte da faixa das boxes Sim	Transparência durante as corridas Não
Regras das bandeiras Sim	

Limitações das opções de condução

Assistência de contrabrecagem Indisponível	Controlo ativo de estabilidade (ASM) Indisponível
Assistência da linha de condução Indisponível	Controlo de tração Sem limitações
ABS Sem limitações	Condução automática Indisponível

12.2.1 – Fuji International Speedway – Curto ---Alteração---

Definições de hora/clima

Método de selecção do clima Clima personalizado	Clima predefinido --
Modo de Condições Iguais --	Hora do dia Início da manhã
Rácio de velocidade do tempo variável 6x	

Clima no arranque ► **Clima personalizado** ► Clima no final

									
S08	S08	S08	S08						

13. PUBLICIDADE

A decoração dos carros é livre, respeitando o número que o piloto escolheu e informou a organização.

É obrigatório colocar publicidade aos patrocinadores das provas, como referido no grupo.

- Para-brisas – no canto direito o nº do piloto, no canto esquerdo a classe e no centro o patrocinador.
- Vidro de trás – Barra superior preta com patrocínio inserido.
- Os pilotos, ao inscreverem-se nas competições da EPIC, estão a autorizar o uso dos seus nomes, PSN ID, fotos e dados estatísticos nas transmissões, site e redes sociais da EPIC, bem como, o uso das suas imagens e dos seus carros nas corridas.
- É obrigatório a utilização do marketing da EPIC e/ou Patrocinadores nas liveries dos carros de corrida, sob pena de penalizações nas competições.
- A EPIC Virtual Racing não se responsabiliza pela utilização de qualquer logótipo/imagem/dístico/frase/slogan utilizado pelos pilotos em algum elemento da decoração dos carros, capacetes e fatos, além dos conteúdos de marketing por nós partilhados e anunciados oficialmente.
- Os pilotos comprometem-se a aceitar todas as regras do grupo Epic Virtual Racing e seguir a conduta do grupo.

Qualquer falha no cumprimento das regras pode levar à desqualificação do piloto.

14. COLÉGIO DE COMISSÁRIOS

14.1 Objetivo

O Colégio tem como objetivo aproximar, ainda mais, as corridas do nosso grupo à realidade, penalizando quem prejudica claramente a corrida a outros pilotos.

O Colégio de Comissários tem um regulamento próprio, sempre atualizado, disponível para consulta no site (www.epiceventos.pt), Facebook e WhatsApp no separador Ficheiros, com o nome **Regulamento Desportivo**. Este deve ser consultado, de modo a serem conhecidas as diretrizes e, sobretudo, as regras para a reclamação de incidentes.

14.2 Situações Excepcionais

Estas situações podem ser alvo de sanção direta por parte da administração, sem passar pelo Colégio de Comissários (defesa de honra, insultos, conduta antidesportiva, etc.)

14.3 Constituição do Colégio

Presidente – Carlos Alonso

15. DIREITOS DE IMAGEM, NOME E NICK DOS PILOTOS

Todos os pilotos ao aceitarem participar neste ou outro evento da Epic Virtual Racing, estão a autorizar a organização a usar Nome, Nick e imagem para transmissões, publicações e tratamento estatístico sem limitações temporais.

A Direção