

9º CAMPEONATO EVR



EPIC VIRTUAL RACING
AMERICAN
POWER
MANUFACTURER GR.3/GR.4

CRAZYSPEED
MOTORSPORT EVENTS

1. GENERALIDADE

O 9º campeonato EVR (Epic Virtual Racing) será composto por um conjunto de SEIS corridas, usando o jogo GT Sport, da consola Playstation 4 e 5.

Ao inscreverem-se nos campeonatos EPIC, os pilotos estão automaticamente a aceitar todas as regras e pontos do presente regulamento, bem como a sua aplicabilidade. Caso seja necessário, o Regulamento poderá ser alvo de alterações, que serão devidamente anunciadas em fórum próprio.

Nos casos omissos, a Organização reserva-se ao direito de decidir da forma que considerar melhor para o bom funcionamento, quer do Campeonato quer da Comunidade.

2. ORGANIZADORES

O Campeonato estará a cargo dos seguintes elementos: Sandra Tavares, Telmo Augusto, Ivan Zamorano, Pedro Pereira, Carlos Forno, Nuno Jorge e Marco Oliveira.

3. INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO

Só serão aceites inscrições dos pilotos que estejam no Grupo Epic Virtual Racing, na rede social Facebook, no WhatsApp da Epic Virtual Racing ou devidamente autorizados pelos organizadores a não pertencerem a estes grupos.

A Administração reserva-se ao direito de vetar inscrições para o campeonato.

4. INSCRIÇÃO NAS PROVAS

Será enviado um convite de evento, referente à corrida seguinte e apenas os pilotos que tenham respondido “VOU” serão contabilizados e colocados na lista de inscritos da corrida e na sala correspondente. Caso não haja validação e os pilotos apareçam na sala, não lhes será autorizada a participação na corrida.

A validação da presença pode ser feita pelo chefe de equipa, caso o piloto não esteja em nenhuma das redes sociais da Epic.

5. ELABORAÇÃO DAS SALAS

PROVAS DO CAMPEONATO

- A distribuição dos pilotos para o 9º campeonato, terá em consideração a classificação final das várias divisões do campeonato anterior.
- Os pilotos serão distribuídos em grupos de 14, mediante a classificação obtida.
- As divisões serão fixas até ao final do campeonato, excepto as últimas divisões (6/RO37, 7 e 8) que poderão ter mais que uma sala.
- A troca entre salas é permitida:
 - Entre pilotos da divisão 6/RO37
 - Entre pilotos da divisão 7 e 8
- Os pilotos devem tratar entre si a troca de salas e reportar à administração. Não compete à administração mediar trocas.
- As divisões 7 e 8 podem “misturar” os pilotos, no entanto, as classificações são independentes.
- No caso dos pilotos que façam troca de sala, o piloto que pede a troca **não pode** sair das boxes durante a qualificação e arranca de último na Sprint Race. Após o início da Sprint Race, caso ocorra um bug de qualificação, como por exemplo, ser colocado numa posição incorreta, o anfitrião procede à grelha manual.
- Todas as mensagens privadas enviadas sobre esse tema serão ignoradas.
- A qualificação decorrerá em 2 momentos
 - Qualificação de 6 minutos
 - Sprint Race de 10 minutos.
- O resultado da Sprint Race determinará a grelha da corrida principal (main race).

6. PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO

6.1 PONTUAÇÃO MAIN RACE POR DIVISÃO

- Div 1, 2, 3, 4, 5 e 8
 - 1º - 25 PTS
 - 2º - 20 PTS
 - 3º - 16 PTS
 - 4º - 14 PTS
 - 5º - 12 PTS
 - 6º - 10 PTS
 - 7º - 9 PTS
 - 8º - 8 PTS
 - 9º - 7 PTS
 - 10º - 6 PTS
 - 11º - 5 PTS
 - 12º - 4 PTS
 - 13º - 3 PTS
 - 14º - 2 PTS
- Div 6/RO e 7

Posição	Pontos
1	100
2	90
3	85
4	82
5	80
6	78
7	76
8	74
9	72
10	70
11	68
12	66
13	64
14	62

Posição	Pontos
15	60
16	58
17	56
18	54
19	52
20	50
21	48
22	46
23	44
24	42
25	40
26	38
27	36
28	34

Posição	Pontos
29	32
30	30
31	28
32	26
33	24
34	22
35	20
36	18
37	16
38	14
39	12
40	10
41	9
42	8

Para um piloto ser pontuado com a classificação correspondente, terá de ter cumprido no **mínimo** 80% da prova. Caso esteja classificado, mas com 80% ou menos da corrida cumprida, ser-lhe-á atribuído apenas 1 ponto.

6.2 PONTUAÇÃO SPRINT RACE POR DIVISÃO

Atribuição de pontos aos 7 primeiros da Sprint Race.

A prova de qualificação (6 minutos) não terá qualquer ponto para a volta mais rápida.

Distribuição dos pontos:

- 1º - 7 PTS
- 2º - 6 PTS
- 3º - 5 PTS
- 4º - 4 PTS
- 5º - 3 PTS
- 6º - 2 PTS
- 7º - 1 PT

6.3 VOLTA MAIS RÁPIDA POR DIVISÃO

- 1 Ponto

6.4 PROVAS MÍNIMAS

Em caso de falta a corrida será aplicado o seguinte critério

- 3ª Falta – Serão retirados metade dos pontos conquistados até ao momento
- 4ª Falta - Exclusão do Campeonato

7. CLASSIFICAÇÃO FINAL DO CAMPEONATO – ACESSO DIVISÕES

O Campeonato é composto por 6 provas (eventos). Em caso de igualdade pontual final, ter-se-á em conta a classificação geral da prova anterior. O pior resultado será excluído (sprint e main race do mesmo evento)

Exemplo: Se o piloto A e o piloto B terminarem o campeonato com os mesmos pontos e se o piloto A estivesse em 1º na geral da prova anterior e o B em 2º, o vencedor final seria o Piloto A. A mesma regra será aplicada para todas as restantes posições do campeonato.

7.1 Distribuição por divisões

A distribuição pelas divisões será feita da seguinte forma:

- 1ª Divisão – do 1º ao 11º da divisão 1 e os 3 primeiros da divisão 2 do campeonato anterior.
- 2ª Divisão – do 4º ao 11º da divisão 2, os 3 últimos da divisão 1 e os 3 primeiros da divisão 3 do campeonato anterior.
- 3ª Divisão – do 4º ao 11º da divisão 3, os 3 últimos da divisão 2 e os 3 primeiros da divisão 4 do campeonato anterior.
- 4ª Divisão – do 4º ao 11º da divisão 4, os 3 últimos da divisão 3 e os 3 primeiros da divisão 5 do campeonato anterior.
- 5ª Divisão – do 4º ao 9º da divisão 4, os 3 últimos da divisão 4 e os 5 primeiros da divisão RO37.
- 6/ RO37 – do 6º ao 18º da divisão RO37, os 5 últimos da divisão 5 e os 10 primeiros da divisão EPIC.
- 7ª Divisão – do 11º ao 42º da Divisão EPIC, os 6 últimos da divisão RO37 e os 5 primeiros da Entry.
- 8º Divisão – Restantes pilotos e novas entradas.

Os restantes pilotos constituem a 8ª Divisão, bem como as novas inscrições, limitado a 14 inscritos, sendo a prioridade a seguinte:

- i. Pilotos inscritos e pontuados no campeonato anterior.

ii. Ordem de inscrição no novo campeonato.

Os pilotos novos terão de fazer uma Tomada de Tempos para definir quem fica com as vagas restantes. Todos os outros são anexados à lista de espera, assumindo vagas que abram no decorrer da temporada.

7.2 Subidas e descidas de divisão.

As subidas e descidas de divisão seguem o esquema abaixo. De referir que a divisão 6/ RO37 tem um máximo de 28 pilotos, a divisão 7 42 pilotos, e a divisão 8 14 pilotos, num total de 154 pilotos.

	Divisão 1	Divisão 2	Divisão 3	Divisão 4	Divisão 5
P1		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P2		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P3		SOBE	SOBE	SOBE	SOBE
P4					SOBE
P5					
P6					
P7					
P8					
P9					
P10					DESCE
P11				DESCE	DESCE
P12	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P13	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE
P14	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE	DESCE

	6/RO37	7	8
P1	SOBE	SOBE	SOBE
P2	SOBE	SOBE	SOBE
P3	SOBE	SOBE	SOBE
P4	SOBE	SOBE	SOBE
P5	SOBE	SOBE	SOBE
P6		SOBE	
P7		SOBE	
P8		SOBE	
P9		SOBE	
P10		SOBE	
(...)			
P19	DESCE		
P20	DESCE		
P21	DESCE		
P22	DESCE		
P23	DESCE		
P24	DESCE		
P25	DESCE		
P26	DESCE		
P27	DESCE		
P28	DESCE		
(...)			
P38		DESCE	
P39		DESCE	
P40		DESCE	
P41		DESCE	
P42		DESCE	

8. CLASSES E GRUPOS

- PRO – Pilotos que usam volante
- AM – Pilotos que usam comando
- S – Senhoras
- FR – Federados (Se houver pelo menos 5 pilotos)
- JR - Júnior (Se houver pelo menos 5 pilotos)
- MAS – Masters (pilotos com 45 anos ou mais)

9. CLASSIFICAÇÃO GERAL, CLASSIFICAÇÃO EQUIPAS, TIME TRIAL, LICENÇA DESPORTIVA VIRTUAL

9.1 Classificação Geral Individual

A Classificação Geral Individual é uma das classificações secundárias do campeonato, atribui prémios aos 3 pilotos mais pontuados.

NOTA: Não é atribuído nenhum título com esta classificação. O vencedor do campeonato será o vencedor da Divisão 1.

Pontuação

- 1º - 200 PTS
- 2º - 190 PTS
- 3º - 185 PTS
- 4º - 182 PTS
- 5º - 180 PTS
- ...
- 100º - 1 PT

Todos os pilotos que terminem a prova recebem 1 ponto

9.2 Classificação Geral Equipas

Ao contrário da classificação Geral individual, esta classificação atribui o título da equipa campeã.

As equipas serão constituídas por 3 pilotos no máximo, podendo estes estar em divisões diferentes. A pontuação será a soma dos pontos obtidos por esses pilotos.

Esta temporada as equipas passarão a ser colocadas em divisões, havendo assim possibilidade de subidas e descidas das equipas.

Com base na temporada anterior, as 15 equipas com mais pontos ficam na Divisão 1 de Equipas, da 16ª à 30ª, ficam na Divisão 2 de Equipas e as remanescentes, sem limite, ficam na Divisão 3 de Equipas.

9.3 Time Trial

O Time trial é a soma de todos os tempos obtidos nas provas do campeonato. Só serão contabilizados os pilotos que terminem as 6 provas do campeonato.

9.4 Licença Desportiva Virtual (LDV)

Todos os pilotos recebem 12 pontos na LDV, no início do campeonato.

Serão retirados pontos sempre que verifiquem advertências ou penalizações ao longo do campeonato, essas advertências **devem ser consultadas** no Regulamento Desportivo, disponível no Facebook e no WhatsApp.

- Advertência – 1 ponto;
- Penalização Leve – 2 pontos;
- Penalização Grave – 3 pontos;
- Penalização Muito Grave – 5 Pontos.

10. VALOR INSCRIÇÃO E PRÉMIOS

Inscrição – 6€ (Inclui a inscrição para todas as competições)

(1€ reverte para uma causa/associação/organismo)

Prémios:

- Troféus para os 3 primeiros classificados individuais da 1ª Divisão e 1º classificado de cada

divisão secundária.

- Troféus para as 3 primeiras equipas.
- Troféus para os 3 primeiros da Classificação Geral.
- Troféu para os vencedores das classes.

11. CALENDÁRIO PROVAS

1ª PROVA	27-fev.	GR.4 – SARDEGNA B	Salas a definir
	28-fev.		
	1-mar.		
	3-mar.		
2ª PROVA	13-mar.	GR.3 – INTERLAGOS	Salas a definir
	14-mar.		
	15-mar.		
	17-mar.		
3ª PROVA	27-mar.	GR.4 – LAGUNA SECA	Salas a definir
	28-mar.		
	29-mar.		
	31-mar.		
4ª PROVA	17-abr.	GR.3 – LAGO MAGGIORE GP	Salas a definir
	18-abr.		
	19-abr.		
	21-abr.		
5ª PROVA	1-mai.	GR.4 – DRAGON TRAIL JARDINS	Salas a definir
	2-mai.		
	3-mai.		
	5-mai.		
6ª PROVA	15-mai.	GR.3 – NURBURING GP	Salas a definir
	16-mai.		
	17-mai.		
	19-mai.		

12. VIATURAS DO CAMPEONATO

Cada piloto irá escolher no momento da inscrição, 1 (uma) das 3 marcas disponíveis, com a qual irá disputar todo o campeonato.

- Chevrolet Corvette C7 GR.3 e Chevrolet Corvette C7 GR.4
- Dodge Viper SRT GT3-R '15 e Dodge Viper GR.4

- Ford Mustang GR.3 e Ford Mustang GR.4

Por exemplo, ao escolher a Ford, o piloto irá efetuar 3 provas de Ford Mustang GR.3 e 3 provas de Ford Mustang GR.4.

13. REPETIÇÃO, ADIAMENTO OU ANULAÇÃO DE CORRIDAS

O anfitrião apenas procede à paragem da prova em casos extremos. Sempre que se detectar algum problema após a corrida ter iniciado, esta só poderá ser parada se pelo menos 50% dos pilotos tiverem quebra de ligação ou se forem detetados problemas comuns.

Caso não se tenha realizado 25% da prova, esta recomeçará no mesmo dia, sendo a grelha feita manualmente pela mesma ordem da qualificação.

Caso se tenha realizado mais de 50% da prova, esta recomeçará no dia seguinte, com início à mesma hora.

Caso se tenha realizado mais de 75% da prova + 1 volta, a mesma é dada como concluída, tendo-se em conta a volta anterior à interrupção.

14. TESTE DE LARGADA

- As salas das provas serão abertas 30 minutos antes da prova.
 - Quando a sala é aberta, é comunicado aos pilotos, via Facebook, que esta se encontra aberta. Só depois de ter sido comunicado aos pilotos de cada divisão, é que poderão entrar na sala. Para que consigam encontrar a sala, é pedido aos pilotos que adicionem os host's com antecedência.
 - Antes de cada corrida será realizado 1 teste de largada, idealmente com todos os pilotos que vão participar na corrida presentes. Assim, o procedimento será:
 - **Teste de Largada:** Será realizado o primeiro teste de largada 10 minutos antes do início da qualificação. Se não houver problemas, os pilotos terão treinos livres até ao início da qualificação. Se houver mais que um piloto com problemas, o mesmo Host abre nova sala, avisando os pilotos do motivo e que deverão abandonar a sala, reiniciar a consola e o router, e só depois entrar na nova sala.
- Caso um piloto não consiga arrancar no último teste de largada, o(s) piloto(s) em

questão deverão abandonar a sala, reiniciar a consola e o router, e só depois voltar à nova sala. **O Host não abrirá uma nova sala.** À hora prevista, será iniciada a qualificação do jogo, e se algum piloto tiver problemas deverá abandonar o lobby e não realizará a corrida.

É recomendado que todos os pilotos, antes das corridas, reiniciem as consolas e limpem os dados temporários do jogo, de modo a tentar evitar todos estes problemas.

No caso de problemas com um piloto, a corrida não é reiniciada nem adiada.

15. CONFIGURAÇÃO SALA

- NOME SALA - Variável, com o formato CORRIDA EPIC VR – RONDA X – DIVISÃO/SÉRIE Y
- TIPO DE CORRIDA – Competitiva
- Nº MÁXIMO PARTICIPANTES – 16
- ANFITRIÃO FIXO – Não
- TIPO PARTIDA – Partida parada com falsa partida
- GRELHA PARTIDA – O mais rápido primeiro
- IMPULSO – Não
- FORÇA DE CONE DE AR – Real
- DANOS VISÍVEIS – Sim
- DANOS MECÂNICOS – Graves
- DESGASTE DOS PNEUS – 4X (GR. 3)
- DESGASTE DOS PNEUS – 5X (GR. 4)
- CONSUMO COMBUSTÍVEL – 4X (GR. 3)
- CONSUMO COMBUSTÍVEL – 2X (GR. 4)
- FILTRAR POR CATEGORIAS – GR.3 OU GR.4 (mediante a corrida)
- EQUILÍBRIO DE DESEMPENHO – SIM
- CLASSIFICAÇÃO MÁXIMA PNEUS – Competição – Suaves*
- CLASSIFICAÇÃO MÍNIMA PNEUS – Competição – Duro*
- RESTRIÇÕES DESIGN – Sem limitações

- TIPO NÚMERO CARRO – Sem limitações
- AFINAÇÃO – PROIBIDO
- UTILIZAÇÃO KARTS – Não
- TRANSPARÊNCIA DURANTE CORRIDAS – Nenhuma
- PENALIZAÇÃO POR ATALHO – Forte
- PENALIZAÇÃO POR COLISÃO COM BARREIRAS – Nenhuma
- PENALIZAÇÃO POR CONTACTO LATERAL – Não
- CORRIGIR PERCURSO APÓS COLISÃO COM BARREIRAS – Não
- RECOLOCAR OS CARROS QUANDO SAIREM DE PISTA – Não
- REGRA DAS BANDEIRAS – Sim
- CARROS FANTASMA EM VOLTAS DE DESVANTAGEM – Sim
- ASSISTÊNCIA EM CONTRABRECAGEM -Indisponível
- CONTROLO ATIVO DE ESTABILIDADE (ASM) – Indisponível
- ASSISTÊNCIA DA LINHA DE CONDUÇÃO – Indisponível
- CONTROLO DE TRAÇÃO – Sem limitações ABS – Sem limitações
- CONDUÇÃO AUTOMÁTICA – Indisponível

*Excepto em prova(s) cujas condições atmosféricas exijam compostos de Chuva

16. PUBLICIDADE

A decoração dos carros é livre, respeitando o número que o piloto escolheu e informou a organização.

É obrigatório colocar publicidade aos patrocinadores das provas, como referido no grupo.

Os pilotos são obrigados a utilizar o esquema de decoração abaixo, sendo que a falha na colocação da publicidade obrigatória/placa de número pode levar à desqualificação da corrida.

É expressamente proibido alterar o esquema de cores dos logotipos dos patrocinadores.

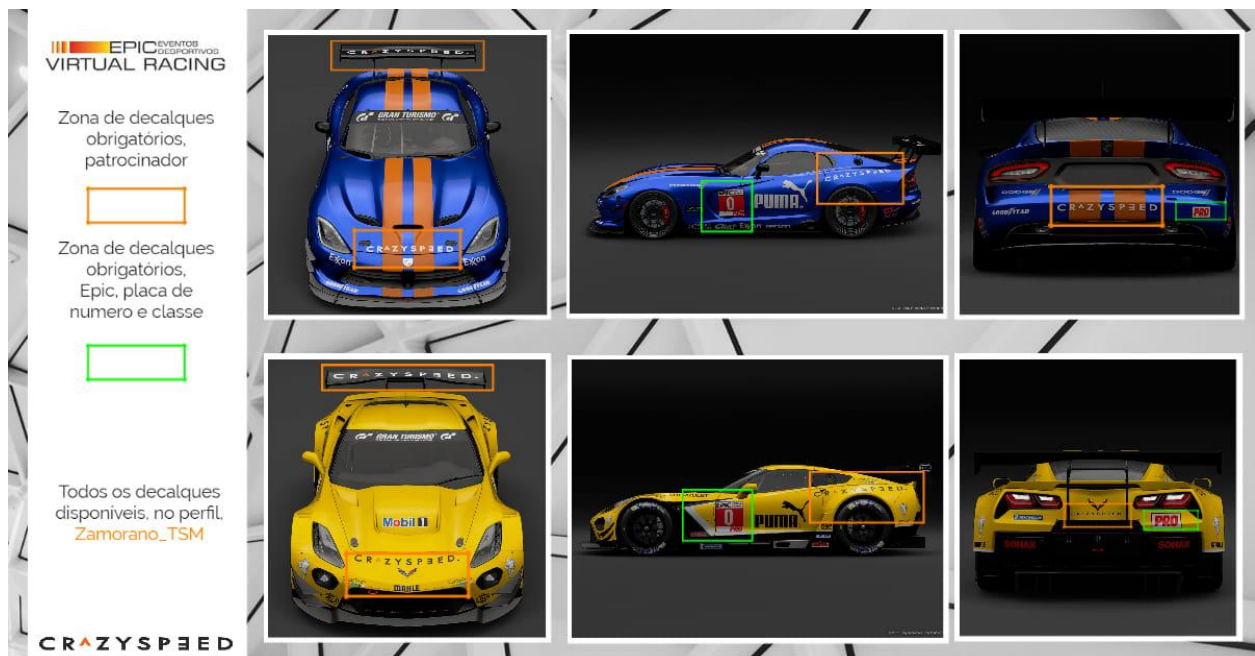
Todas as variações permitidas serão partilhadas no perfil do Zamorano_TSM.

- Os pilotos, ao inscreverem-se nas competições da EPIC, estão a autorizar o uso dos seus nomes, PSN ID, fotos e dados estatísticos nas transmissões, site e redes sociais da EPIC, bem como, o uso das suas imagens e dos seus carros nas corridas.
- É obrigatório a utilização do marketing da EPIC e/ou Patrocinadores nas liveries dos carros de

corrida, sob pena de penalizações nas competições.

- A EPIC VR não se responsabiliza pela utilização de qualquer logótipo/imagem/dístico/frase/slogan utilizado pelos pilotos em algum elemento da decoração dos carros, capacetes e fatos, além dos conteúdos de marketing por nós partilhados e anunciados oficialmente.
- Os pilotos comprometem-se a aceitar todas as regras do grupo Epic Virtual Racing e seguir a conduta do grupo.

Qualquer falha no cumprimento das regras pode levar à desqualificação do piloto.



17. COLÉGIO DE COMISSÁRIOS

17.1 Objetivo

Este Colégio tem como objetivo aproximar, ainda mais, as corridas do nosso grupo à realidade, penalizando quem prejudica claramente a corrida a outros pilotos.

O Colégio de Comissários tem um regulamento próprio, sempre atualizado, disponível para consulta no Facebook e no WhatsApp, no separador Ficheiros, com o nome **Regulamento Desportivo**. Este deve ser consultado, de modo a serem conhecidas as diretrizes e,

sobretudo, as regras para a reclamação de incidentes.

17.2 Situações Excepcionais

Estas situações podem ser alvo de sanção direta por parte da administração, sem passar pelo Colégio de Comissários (defesa de honra, insultos, conduta antidesportiva, etc.)

17.3 Constituição do Colégio

Presidente – Carlos Alonso

18. DIREITOS DE IMAGEM, NOME E NICK DOS PILOTOS

Todos os pilotos ao aceitarem participar neste ou outro evento da Epic Virtual Racing, estão a autorizar a organização a usar Nome, Nick e imagem para transmissões, publicações e tratamento estatístico sem limitações temporais.

A Direção